

BANDAI NAMCO



DX 超合金

YF-19

ISAMU ALVA DYSON USE

DX 超合金 YF-19 [イサム・ダイソン機] 取扱説明書

MACROSS PLUS

©1994 BIGWEST ※画像はイメージです。



セット内容

SET CONTENTS

取扱説明書(本書)
Instruction manual

パイロットフィギュア
(イサムA)
Pilot figure
Isamu Alva Dyson
A

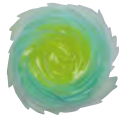
パイロットフィギュア
(イサムB)
Pilot figure
Isamu Alva Dyson
B

フィギュア
(ヤン)
Figure
Yang

ファイター用
支柱
Fighter prop



パンチエフェクト(右)
Punch effect (Right)



パンチエフェクト(左)
Punch effect (Left)

パンチエフェクトジョイント
Punch effect joint
x2



アーム
Arm



YF-19(イサム・ダイソン機) 本体
YF-19
(Isamu Alva Dyson Use)



ガウォーク用パーツ
Gerwalk panel part



ガンポッド
Gun Pod

ファイター用
サポートパーツ
(右)
Fighter support parts
(Right)

ファイター用
サポートパーツ
(左)
Fighter support parts
(Left)



ガウォーク用
支柱
Gerwalk prop



バトロイド用
支柱
Battroid prop



台座
Pedestal

本体手首

交換用手首 / INTERCHANGEABLE HAND PARTS (※本体手首と交換することができます。)



A B

可動手首



C D

拳手首



E F

武器用手首



G H

開き手首

注意 CAUTION

※ 本商品は全体に彩色を施しております。組み立て～操作の際にキズがつくおそれがありますので取扱には十分注意してください。
※ All parts of this product have been painted. Please take thorough care when handling the product as there is a risk of scratching the product when assembling and operating it.

注意 お買い上げのお客様へ 必ずお読みください。

- 本商品の対象年齢は15才以上です。対象年齢未満のお子様には絶対に与えないでください。
- 小さな部品があります。お子様の手の届かないところに保管してください。窒息などの危険があります。
- 尖った部分や鋭い部分、危険な隙間がありますので、取扱や保管場所に注意してください。思わぬケガをする恐れがあります。

《使用上の注意》

- 本商品は精密に作られています。無理な力を加えたり、落としたりすると破損する恐れがあります。
- 本商品を樹脂製のソファやシート、タイルなどの上に置かないでください。長時間接触していると色がる場合があります。

- 取扱説明書の画像には試作品を使用しております。
- 取扱説明書の画像と商品とは、多少異なりますのでご了承ください。

ディスプレイサポートには別売りの魂STAGEを!⇩

https://tamashiiweb.com/special/t_stage/



CAUTION for ages 15 and up.

- Please handle with care and store out of the reach of children younger than 15 years old.
- This product may contain small parts. May be harmful if swallowed.
- This product may contain parts that have sharp points and edges. Please handle it carefully to avoid getting injured.
- Do not place this product on top of plastic furniture, sofa, sheet, tile or anything made of resin. It may cause color migration.
- Color, style and decoration may vary.

<DIRECTIONS>

- Please do not use excessive force when bending, pulling or attaching movable parts.

矢印一覧 / Arrow List

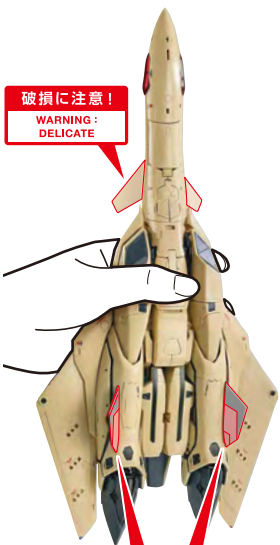
- 取り付けます。Attachable
- 取り外します。Removable
- 可動します。Movable

ファイター形態の組み立て方 ※箱に入った状態から始まります。
How To Change To Fighter Mode (out of the box).

注意 / Caution

- ▶ 変形時にパーツが他の部分に当たったり擦れたりすると、ボディの塗装がはがれるおそれがありますので注意してください。
- * Coloring may rub off during transformation due to contact between parts, please use caution.

※画像のように持って操作します。



破損に注意!
WARNING: DELICATE

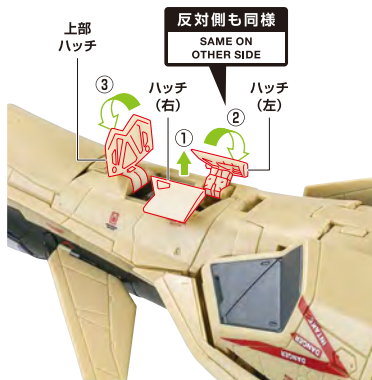
破損に注意!
WARNING: DELICATE



破損に注意!
WARNING: DELICATE

1 前輪 / Front Landing Gear

- ①左右のハッチを引き出して、
- ②開きます。
- ③上部ハッチを開きます。



◀機体底面画像 / Underside View▶

2

爪掛けを押すとランディングギアが引き出されます。
Push tab to extend hinged landing gear.

- ※カタパルトフックを持って引き出さないでください。
- * Do not pull catapult hook to extend.



◀機体底面画像 / Underside View▶

3

ランディングギアを少しずつ引き出します。

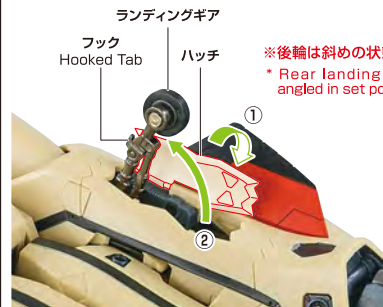
- ※カタパルトフックは可動します。



◀機体底面画像 / Underside View▶

4 後輪 / Rear Landing Gear

- ①ハッチを開き、
- ②フックを持ち上げて、ランディングギアを引き出します。
- ②Pull on hooked tab to pull out landing gear.



- ※後輪は斜めの状態が正位置です。
- * Rear landing gear sits angled in set position.

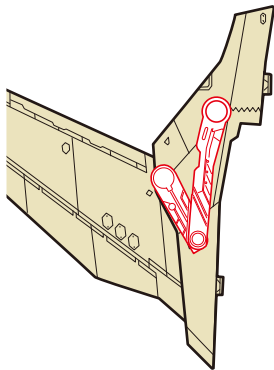
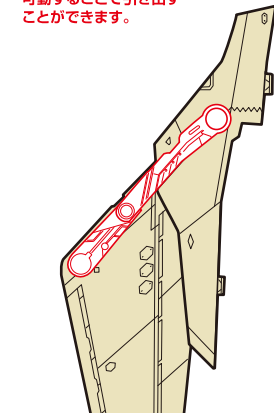
反対側も同様
SAME ON OTHER SIDE

◀機体底面画像 / Underside View▶

5 各翼を可動させます。
Position wings forward.



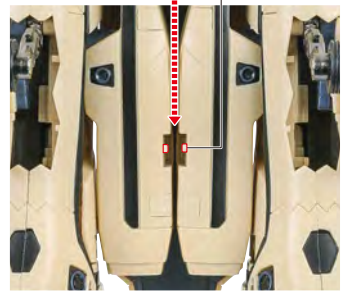
※主翼は画像のアームが可動することで引き出すことができます。



b ガンポッドを砲身部分で少し曲げます。
Click rear half of gun pod where barrel intersects.



7 凹凸部を合わせてガンポッドを取り付けます。

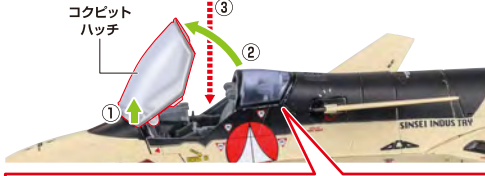


◀機体底面画像 / Underside View▶

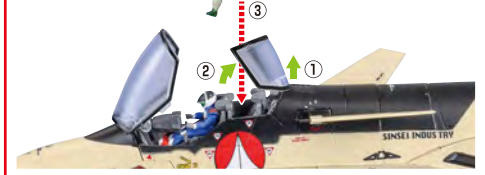
8 コックピットハッチを画像の順番で開き、パイロットフィギュアを乗せます。

パイロットフィギュア (イザムA) パイロットフィギュア (イザムB)

選択して取付
CHOOSE AND ATTACH



後部コックピットハッチを開き、フィギュア(ヤン)を乗せることができます。



9



完成!!
Configuration complete!

※エアインテークのカバーは取り外すことができます。
* Air intake covers can be removed.

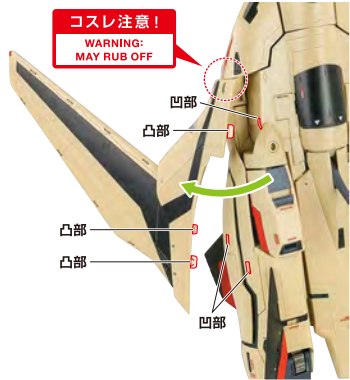
反対側も同様
SAME ON OTHER SIDE



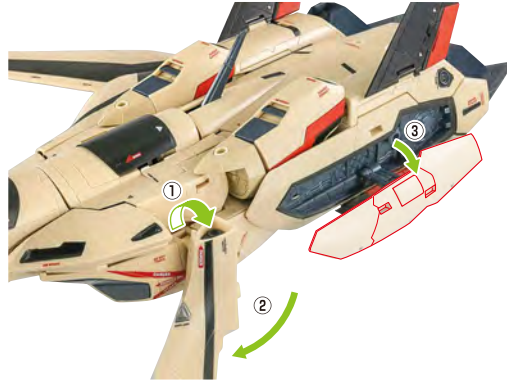
「ディスプレイ」はP.22を参照
See page 22 for display instructions.

脚部ミサイルハッチ Calf Missile Hatch

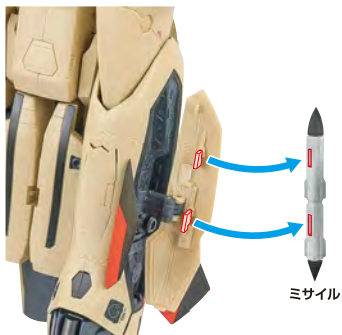
- 1** 各凹部のロックを解除し、主翼を可動させます。
Detach tabs to position wing.



- 2** 画像の順番で主翼を可動させて、ミサイルハッチを開きます。
Reposition wing sequentially as shown and open missile hatch.



- 3** ミサイルを取り外すことができます。
Missile can be removed.



4

ミサイルハッチを開いた状態で
主翼をもとに戻すことができます。
Wing can be repositioned back
with missile hatch open.



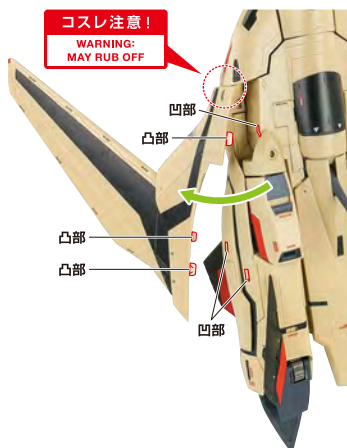
ガウォーク形態への変形 ※ファイター形態完成の状態から始めます。 How To Change To Gerwalk Mode (from Fighter Mode).

注意 / Caution

- ▶ 変形時にパーツが他の部分に当たったり擦れたりすると、ボディの塗装がはがれるおそれがありますので注意してください。
* Coloring may rub off during transformation due to contact between parts, please use caution.

- 1** ※ガンポッドを取り外し、
ランディングギアを収納します。
* Remove gun pod and retract all landing gear.

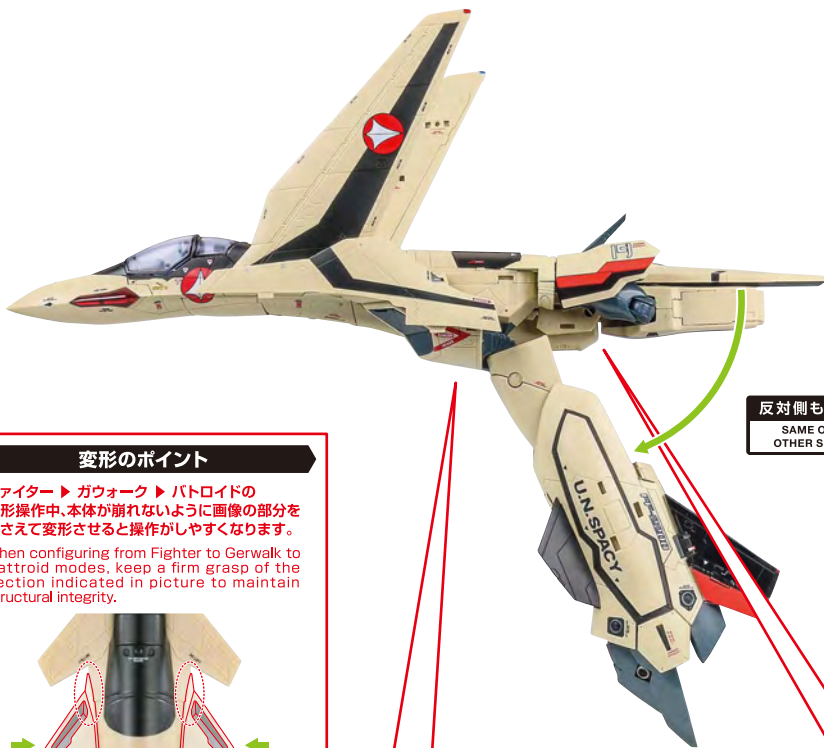
各凹部のロックを解除し、主翼を可動させます。
Detach tabs to position wing.



- 2**
主翼を前方へ回転させます。



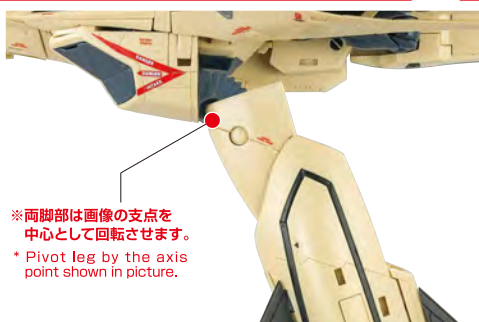
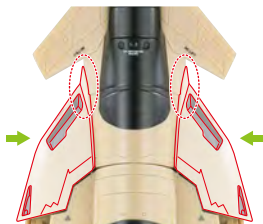
脚部のジョイントを解除して、もも付け根に軸に脚部を下ろします。
Detach inner tab and bend leg downwards at the base of the intake.



反対側も同様
SAME ON
OTHER SIDE

変形のポイント

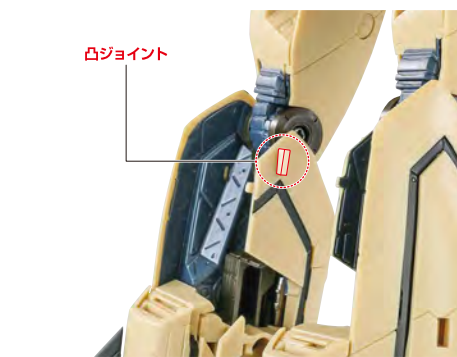
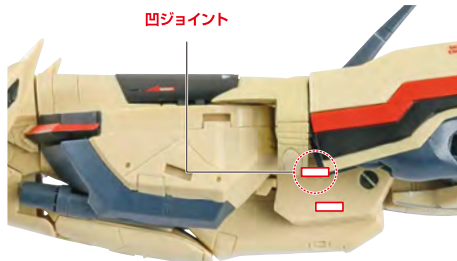
- ※ファイター ▶ ガウォーク ▶ バトロイドの
変形操作中、本体が崩れないように画像の部分
を押さえて変形させると操作がしやすくなります。
* When configuring from Fighter to Gerwalk to
Battroid modes, keep a firm grasp of the
section indicated in picture to maintain
structural integrity.



- ※両脚部は画像の支点を
中心として回転させます。
* Pivot leg by the axis
point shown in picture.

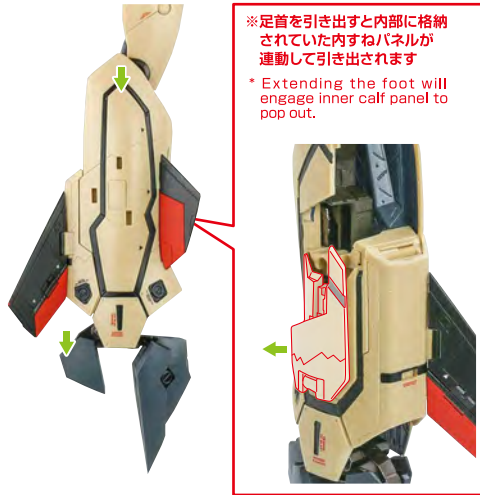
脚部のジョイント位置

左脚



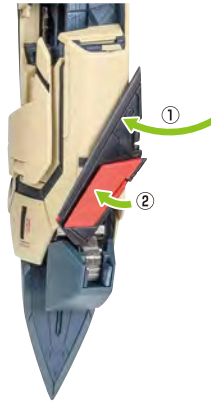
4 右脚/Right Leg

膝と足首を伸ばします。
Extend calf and foot.



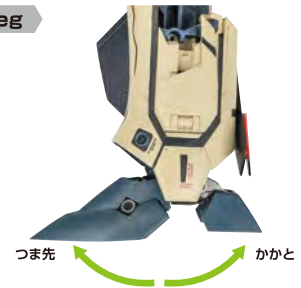
5 右脚/Right Leg

尾翼を画像の順番でためます。



b 右脚/Right Leg

つま先とかかとを開きます。



7 右脚/Right Leg

内すねパネルを脚内部に
潜らせながらジョイント部を
合わせます。

Slide the inner calf panel
inwards and up to fasten to
upper calf tab.



8 右脚/Right Leg

ふくらはぎの装甲を引き出します。
Slide up rear calf armor.



9 左脚/Left Leg

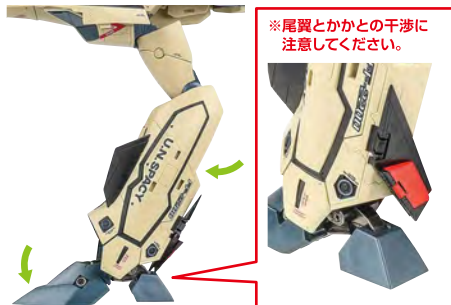
左脚も 4 ~ 8 と同様に變形させます。
Repeat steps 4 to 8 with the left leg.



10

膝と足首の角度を調節して、本体を自立させます。
Articulate knee and ankle joints to stand the figure up on its own.

反対側も同様
SAME ON OTHER SIDE



11

頭部側面パネルを開きます。

頭部側面パネル

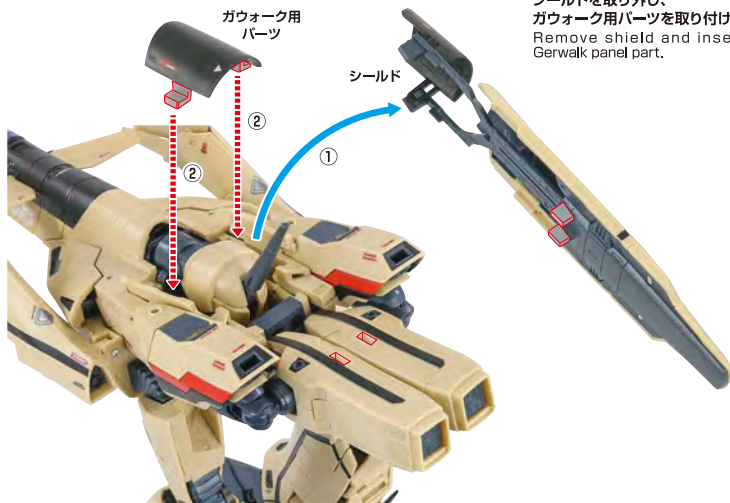


12

シールドを取り外し、ガウォーク用パーツを取り付けます。
Remove shield and insert Gerwak panel part.

ガウォーク用
パーツ

シールド



13

頭部側面パネルを閉じます。



14

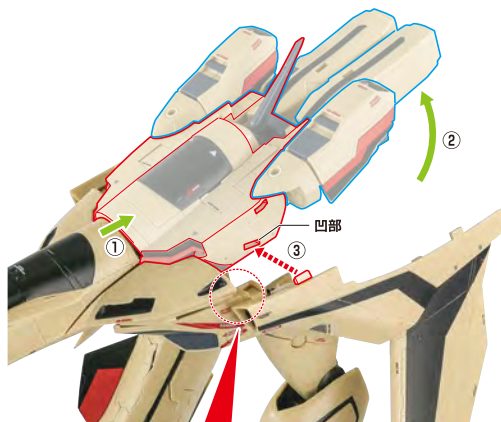
主翼を画像の位置まで戻します。
Reset wing position as shown in picture.



反対側も同様
SAME ON OTHER SIDE

15

- ①機体中央を後方に少し引き出します。
- ②機体中央を少し持ち上げます。
- ③下位置の凹部に主翼を取り付けます。
- ※主翼のジョイント位置が合うように機体中央の角度を調節してください。
- ①Pull the fuselage back slightly.
- ②Angle the fuselage up slightly.
- ③Insert wing tab into recessed tab slot.
- * Angle fuselage's position to align with wing tab.



反対側も同様
SAME ON OTHER SIDE

コスレ注意!
WARNING:MAY RUB OFF

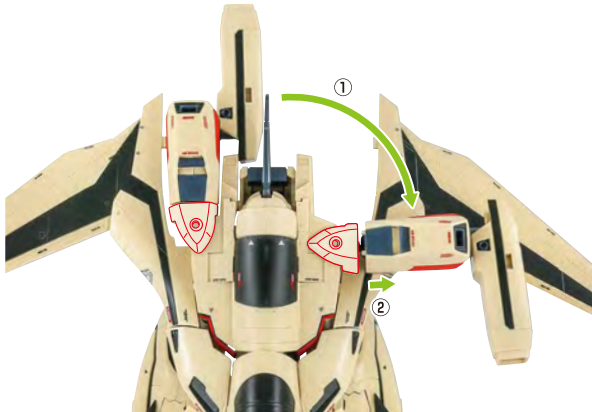
※干渉を避けながら
取り付けます。

1b

- ①肩部を軸に腕部を前方へ回転させて、
- ②肩のロックを解除します。

反対側も同様

SAME ON OTHER SIDE

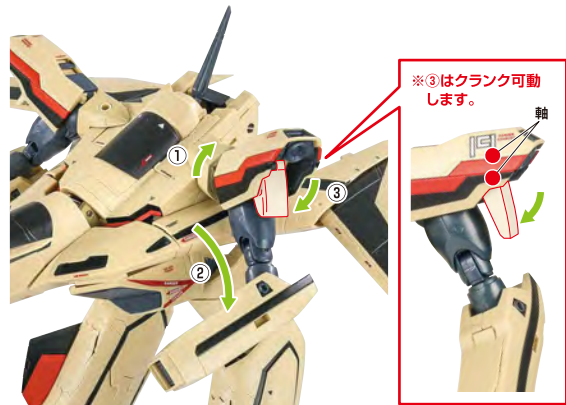


17

- ①腕を少し前方に回転させます。
- ②腕部を下ろします。
- ③肩サイドアーマーを下ろします。

反対側も同様

SAME ON OTHER SIDE

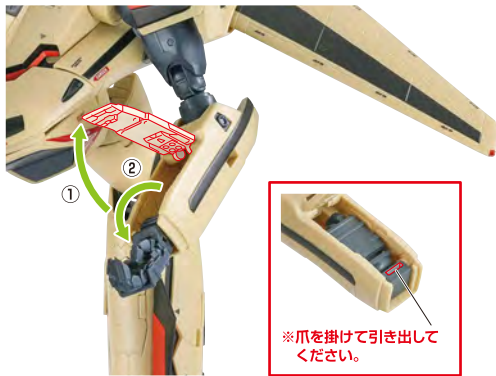


18

- ①腕部ハッチを開き、②手首を引き出します。

反対側も同様

SAME ON OTHER SIDE



19

- 腕部ハッチを閉じます。

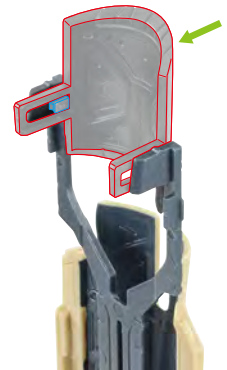
反対側も同様

SAME ON OTHER SIDE



20

- シールドのカバー部をスライドさせます。
Push the shield cover inward.

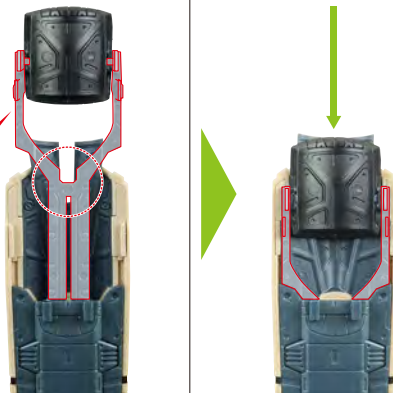


21

- カバー部を収納します。
Slide the shield cover down.

※画像部分を押ししてスライドさせてください。
カバー部を押すと破損するおそれがあります。

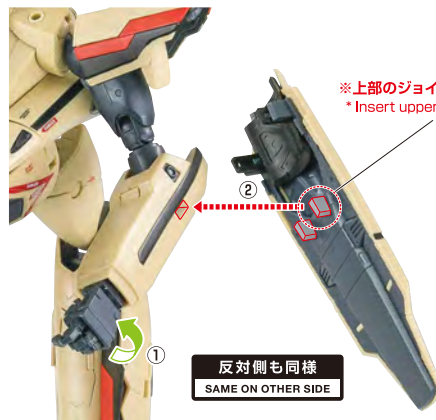
破損に注意!
WARNING:
DELICATE



22

- ①手首を回転させます。
- ②シールドを取り付けます。

※上部のジョイントを取り付けます。
* Insert upper tab into slot.



反対側も同様

SAME ON OTHER SIDE

23 手首の凸部とガンポッドの凹部を合わせて握らせませす。
 Insert hand tab into recessed gun pod grip slot.

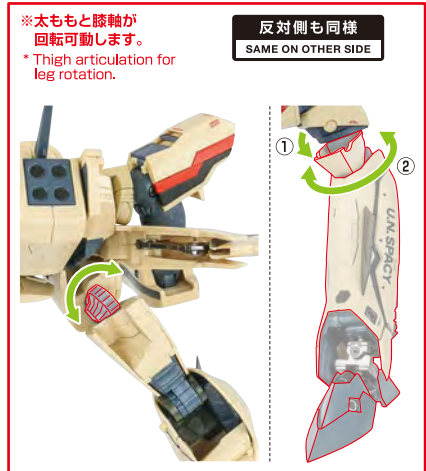


24

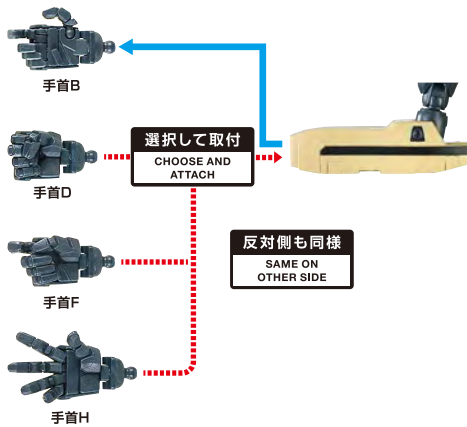
「ディスプレイ」はP.23を参照
 See page 23 for display instructions.



完成!!
Configuration
complete!



手首の交換
Swapping Hands



バトロイド形態への変形 ※ガウォーク形態完成の状態から始めます。 How To Change To Battroid Mode (from Gerwalk Mode).

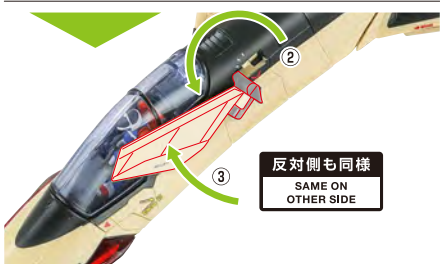
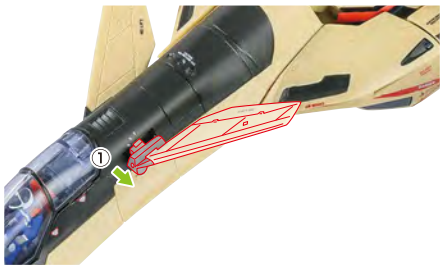
注意 / Caution

- ▶ 変形時にパーツが他の部分に当たったり擦れたりすると、ボディの塗装がはがれるおそれがありますので注意してください。
* Coloring may rub off during transformation due to contact between parts, please use caution.

- ※ガンポッドとシールドを取り外します。
* Remove gun pod and shield.

1

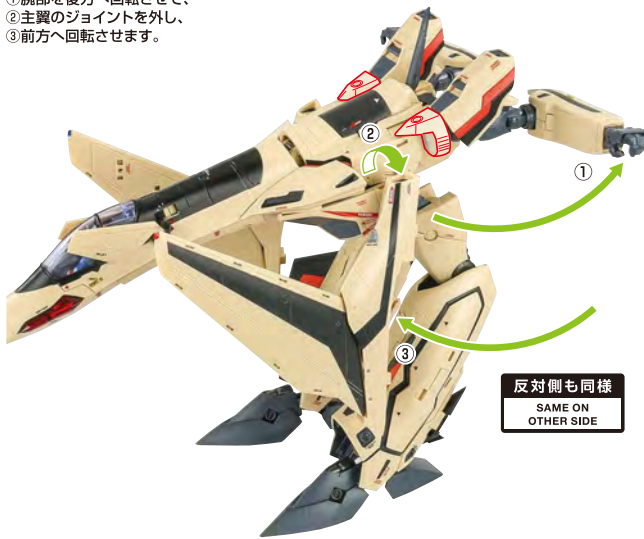
カナード翼を引き出して、回転させます。
Slide canard outwards and rotate forwards.



反対側も同様
SAME ON OTHER SIDE

2

- ①腕部を後方へ回転させて、
- ②主翼のジョイントを外し、
- ③前方へ回転させます。



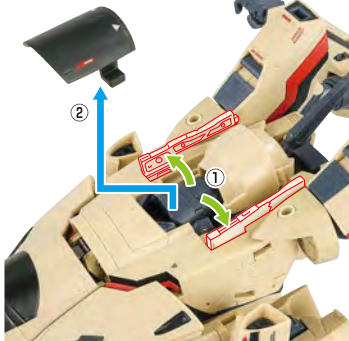
反対側も同様
SAME ON OTHER SIDE

3

- ①頭部側面パネルを開き、
- ②ガウォーク用パーツを取り外します。

②Remove Gerwalk panel part.

ガウォーク用パーツ



4

背骨フレーム後部を開きます。



背骨フレーム後部

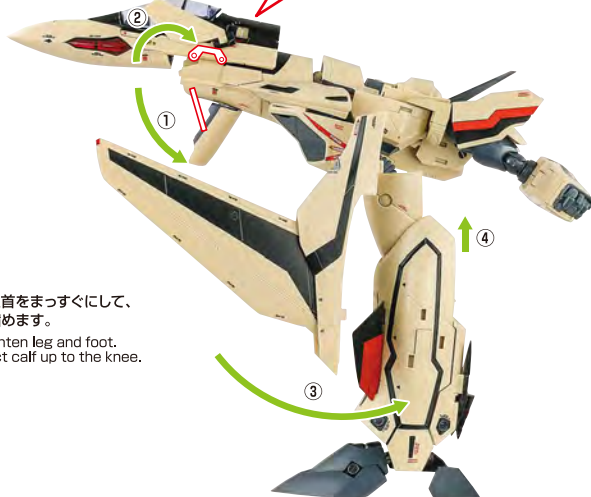
5

- ①機首下部パーツを下げて、
- ②機首を持ち上げます。

①Pull down underside section of nose.
②Raise frontend upwards and back along hinge.



※内部の可動フレームを確認してください。

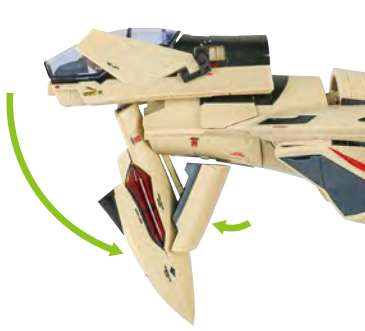


- ③膝と足首をまっすぐにして、
- ④膝を縮めます。

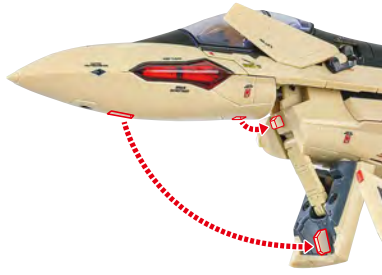
③Straighten leg and foot.
④Retract calf up to the knee.

b

機首先端を下げてジョイントします。
Fold down nose and lock to tab.



※2箇所の凹凸部を合わせてジョイントします。



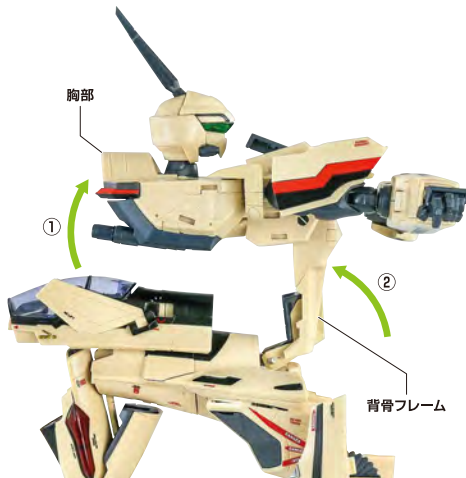
7

①頭部を起こし、
②頭部側面パネルを閉じます。



8

①胸部を持ち上げます。
②背骨フレームを持ち上げます。
①Lift chest upwards.
②Straighten spine vertically.



9

①背骨フレームをスライドさせます。
②腕部を前方へ回転させます。
①Extend spine.
②Rotate shoulder outwards.



10

①胸部プレートを前方にスライドします。
②胸部バルカン基部のプレートを起こします。
①Slide out chest plates.
②Flip inner plates above Vulcan cannons outwards.



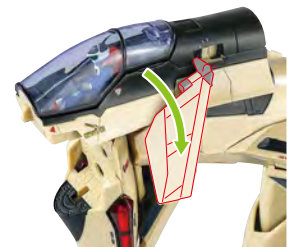
反対側も同様
SAME ON OTHER SIDE



11

カナード翼を倒します。
Invert canards at the hinges.

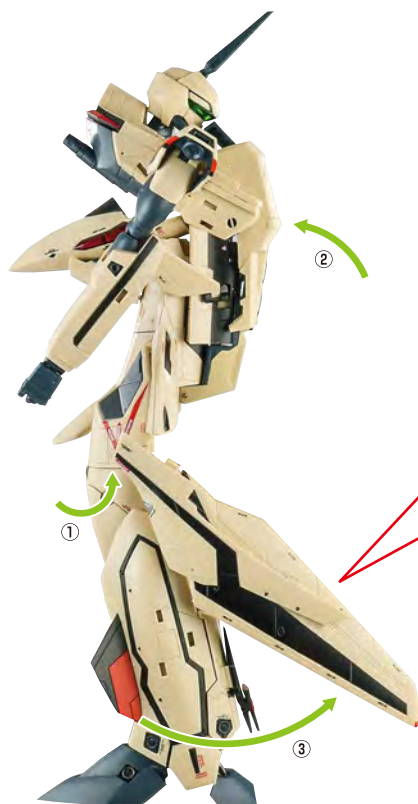
反対側も同様
SAME ON OTHER SIDE



12

- ①太ももを真っ直ぐにして本体を立たせます。
 ②胸部全体を機首の上のせます。
 ※まだ、接続はしません。
 ③主翼を変形させて、画像の形にします。

- ① Straighten leg to stand figure upright.
 ② Position chest above nose section.
 * Do not connect sections together.
 ③ Position wings straight as in the picture.

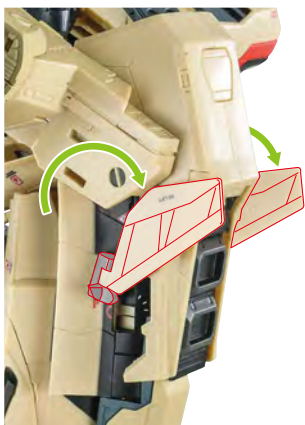


※主翼の中に、フレームが入り込みます。
 * Hinge mechanism is stored within the wing.



13

- カナード翼を後方へ回転させます。
 Rotate canards to back.



14

- 背骨フレーム後部を閉じて、機首の凸部で固定します。
 Close spine latch and lock to tab.



15

- ①頭部を引き出して、
 ②首部台座を後方にスライドさせます。
 ①Extend head.
 ②Slide back base of neck.

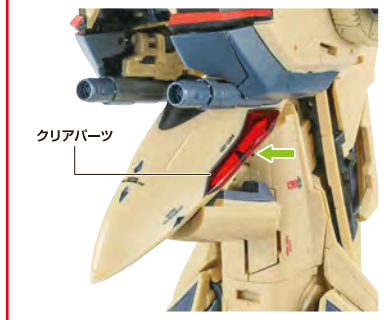


1b

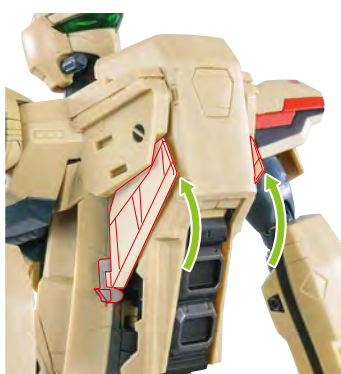
機首先端に胸部をジョイントします。
Press chest and nose together.



※機首側面のクリアパーツを押し、
干渉を減らすことができます。
* The nose's clear side parts can be pushed inward
to reduce resistance.



17 カナード翼を背中の際間に
収納します。



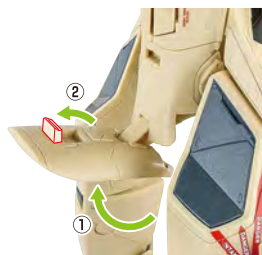
18 頭部を回転させます。
Rotate the head.



19 胸部バルカンを押し込みます。
Push Vulcan cannons in.



20 ①腰フロントアーマーを起こして、
②ジョイントを起こします。

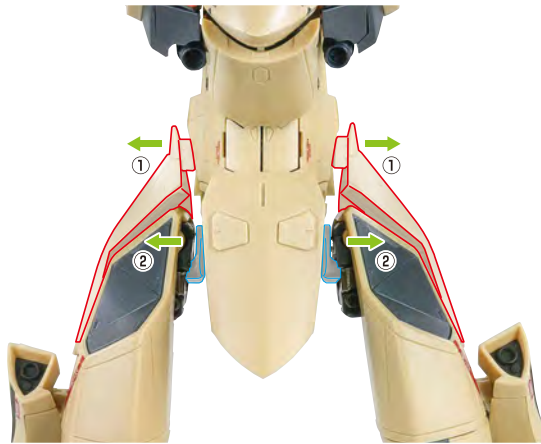


21 ジョイントします。



22

- ①脚部のジョイントプレートを解除します。
- ②脚部付け根ジョイントを引き出し、股間幅を広げます。
- ①Unlock leg skirt plates from waist.
- ②Pull leg joints outwards to widen hips.

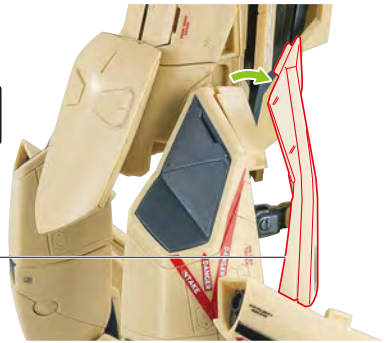


23

- 脚部のジョイントプレートを太ももから浮かせます。
- Position skirt plates away from leg.

反対側も同様
SAME ON
OTHER SIDE

ジョイント
プレート

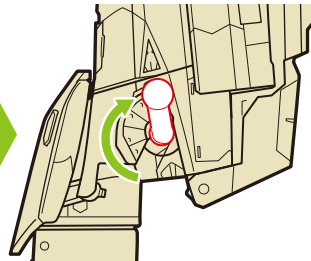
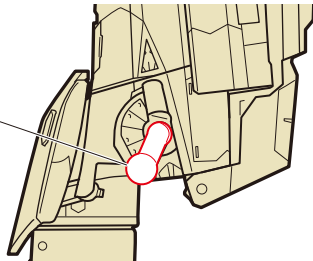


24

- 脚部を画像のように回転させて、脚部全体を上位置にセットします。
- Pivot legs to bring hip joints to elevated position as shown in picture.

※脚部付け根ジョイントを画像のように回転させます。

脚部付け根
ジョイント

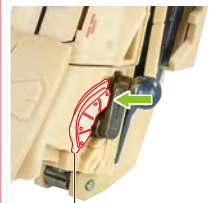


※ロックパーツ上辺に
脚部付け根ジョイントを
引っ掛けてロックします。

※ロックパーツは
スプリングで引っ込める
ことができます。

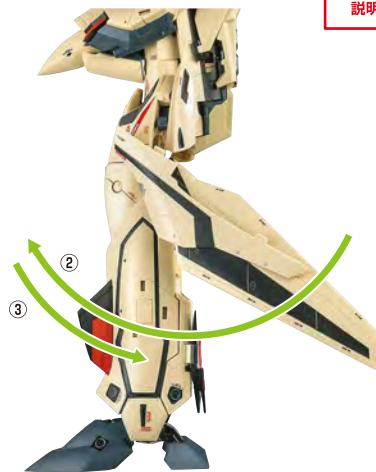
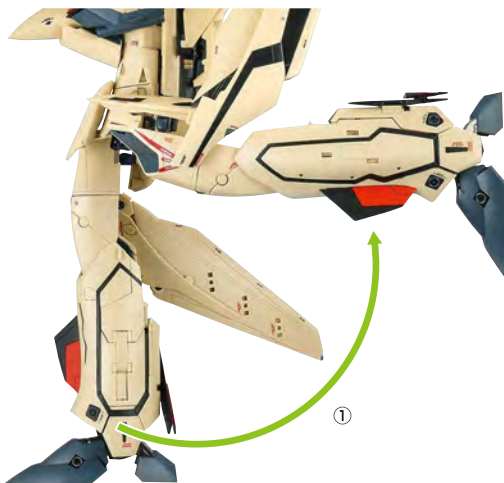
* Elevate hip upwards into
locking mechanism cavity.

* Locking mechanism is
spring-loaded.



ロックパーツ

※脚部は取り外した状態で
説明しています。



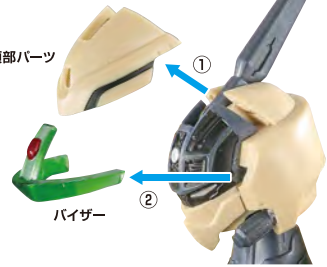
- シールドとガンポッドを取り付けます。
* Attach shield and gun pod.



完成!!
Configuration
complete!

※前頭部パーツを外し、バイザーを取り外すことができます。

前頭部パーツ



バイザー



※腰部はひねり可動します。

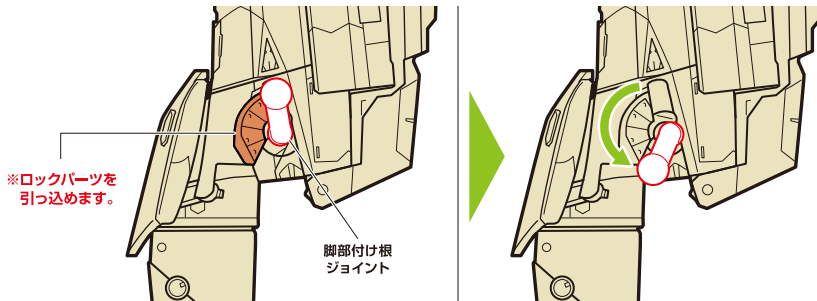
「ディスプレイ」はP.23を参照
See page 23 for display instructions.

バトロイド形態 → ファイター形態への逆変形 How To Change From Battroid To Fighter Mode

注意/ Caution

- ▶変形時にパーツが他の部分に当たったり擦れたりすると、ボディの塗装がはがれるおそれがありますので注意してください。
* Coloring may rub off during transformation due to contact between parts, please use caution.

- 1 脚部付け根ジョイントを下位置にします。
Reposition hip joints to lowered position.

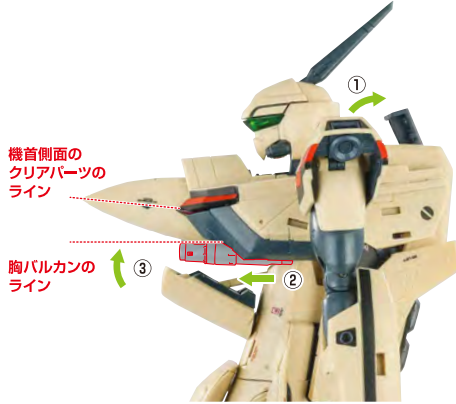


- 2 カナード翼を下ろします。



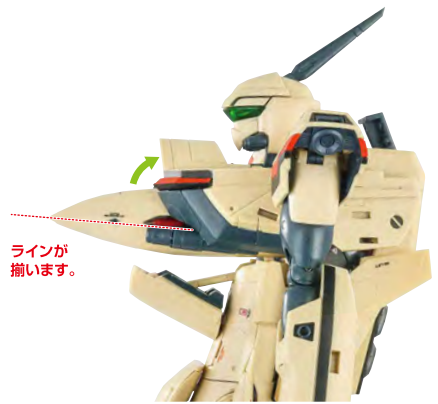
3

- ①背骨フレーム後部を開きます。
- ②胸バルカンを伸ばします。
- ③機首と胸部を画像の位置まで起こします。
- ③Lift up nose and chest to position shown in picture.



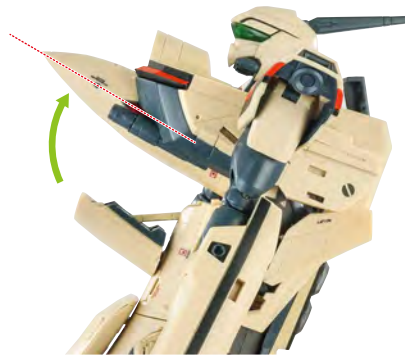
4

- 胸部のみを画像の位置まで起こします。
- Lift chest up to position shown in picture.



5

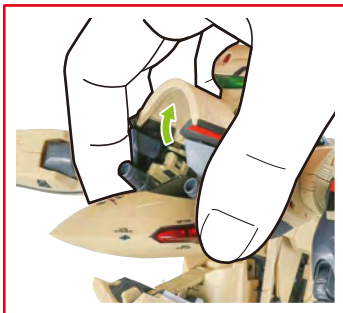
- 機首を持って画像の位置まで起こします。
- Angle nose and chest to match position shown in picture.



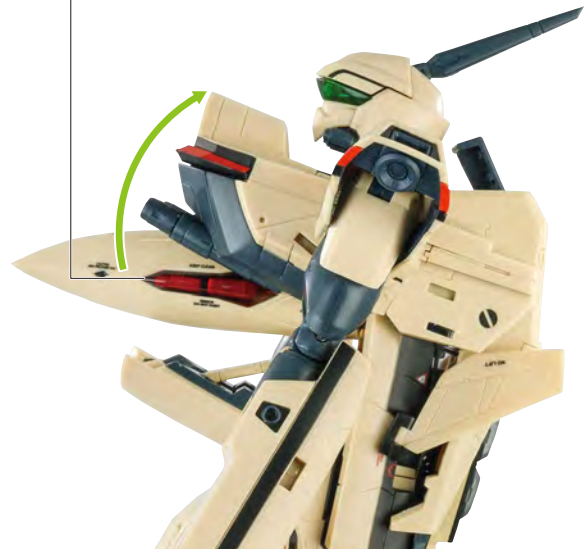
b

- 両側の胸バルカンを押さえながら、胸部を機首から外します。
- Separate chest from nose while clasping Vulcan cannons on both sides.

- ※胸バルカンの外れに注意してください。
- ※外れたら、もとの位置に付け直してください。

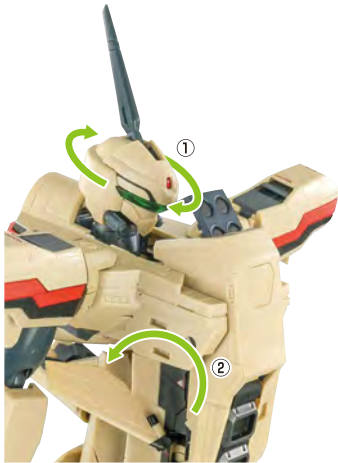


- ※胸バルカンが機首側面のクリアパーツを乗り越えます。



▶ 各部の詳細な操作は、これまでの逆の手順で行ってください。
▶ Follow step-by-step instructions in reverse order to configure.

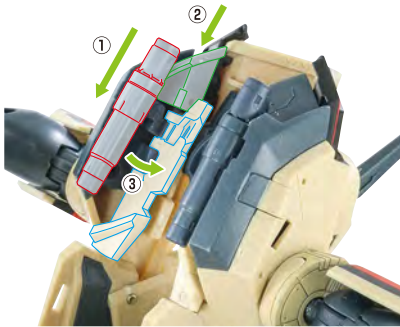
7 ①頭部が後ろを向くように回転させます。
②カナード翼を前方へ回転させます。



8 機首をファイター形態に戻します。
Reconfigure nose section to Fighter form.



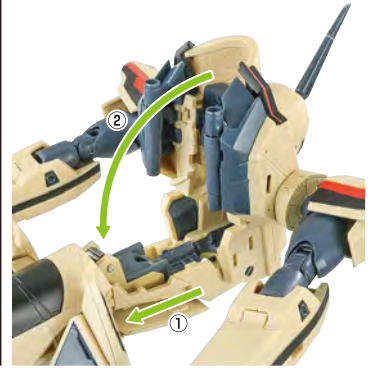
9 ①胸バルカンを縮めます。
②胸部プレートを縮めます。
③胸部バルカン基部のプレート倒します。



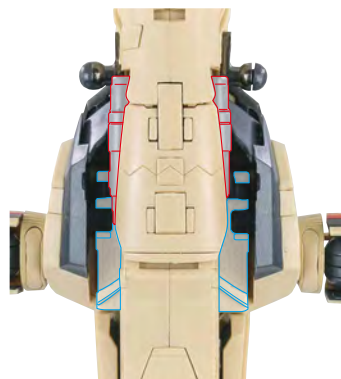
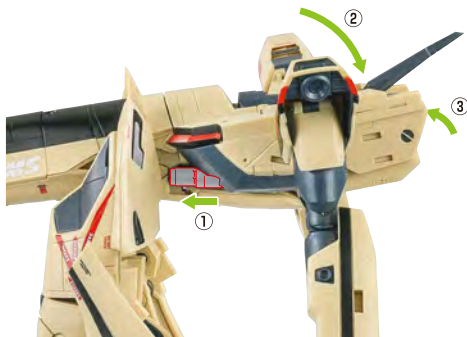
10 腰フロントアーマーをもとに戻します。



11 ①背骨フレームを縮めながら、
②胸部をファイター位置に戻します。
①Retract spine.
②Lower chest to fighter position.



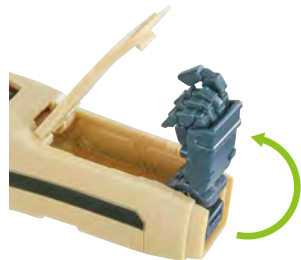
12 ①胸バルカンを再度伸ばし、
②頭部を収納します。
③背骨フレーム後部を閉じます。



※この時点で、
・胸バルカンが前位置にあること、
・胸部バルカン基部のプレートが倒れていることを確認してください。

* Check these points:
· Vulcan cannons at their forward position.
· Inner flaps are flipped inward and are horizontal to Vulcan cannons.

13 手首は画像のように親指を内側にして、
腕部に収納します。
Set thumb inwards and fold hand at the wrist into forearm.



◀ 機体底面画像 / Underside View ▶

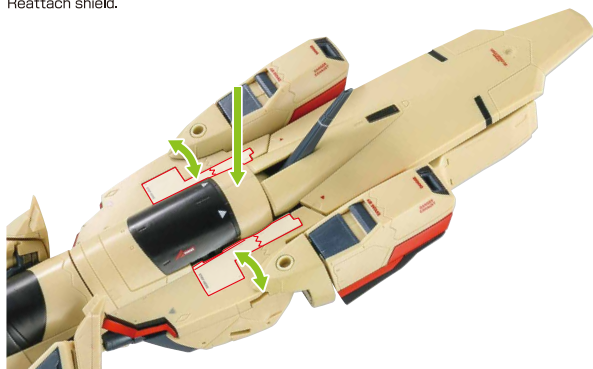
14

肩サイドアーマーを上げて腕をファイター位置に戻します。



15

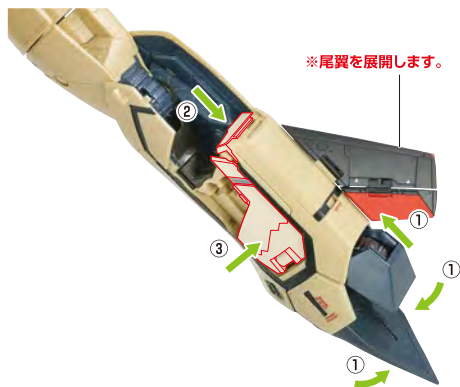
頭部側面パネルを開閉して、シールドを取り付けます。
Reattach shield.



16

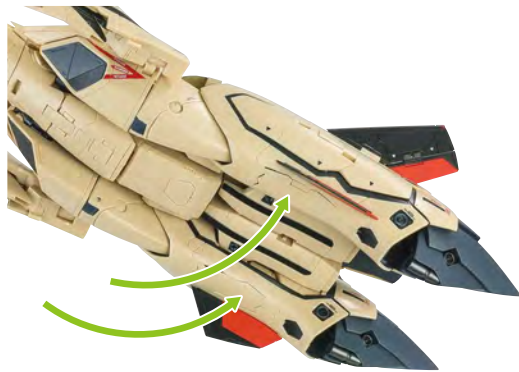
- ①足首をたたみ縮めます。
- ②ふくらはぎの装甲を収納します。
- ③内すねパネルをたたみ、脚部をファイター形態に戻します。

- ① Fold and retract foot.
- ② Retract rear calf armor.
- ③ Fold inner calf panel and return leg to Fighter position.

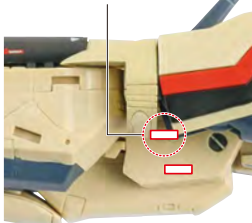


17

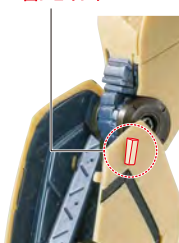
脚部を本体に取り付けます。



※凹ジョイント
(上位置に取り付けます。)



※凸ジョイント



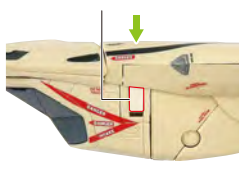
※ジョイントの位置が合わない時は、ひざ関節を再度縮めてください。
* If tab is misaligned, extend and retract knee joint again.

18

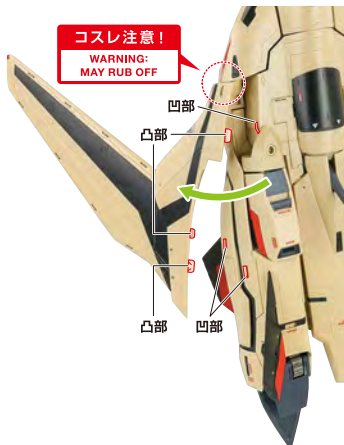
主翼を展開し、凹凸部を合わせて取り付けます。

Spread wings and insert tabs to slots.

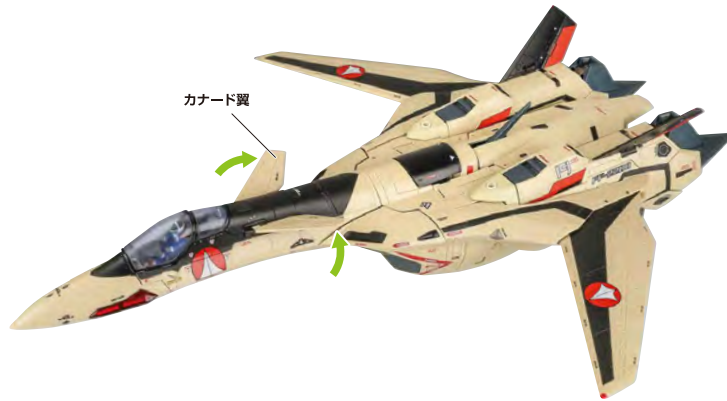
※主翼の可動軸基部を
下方に押し込んでください。
* Push down at the base of the
wing joint.



コスレ注意!
WARNING:
MAY RUB OFF

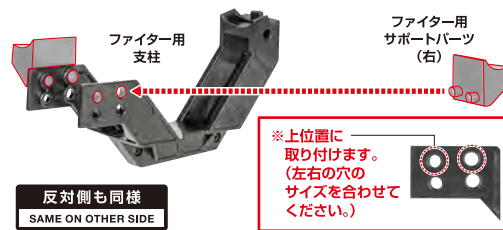


カナード翼を展開します。
Fold up canards.



ファイター形態のディスプレイ Displaying in Fighter Mode

1 ファイター用支柱後方にパーツを取り付けます。



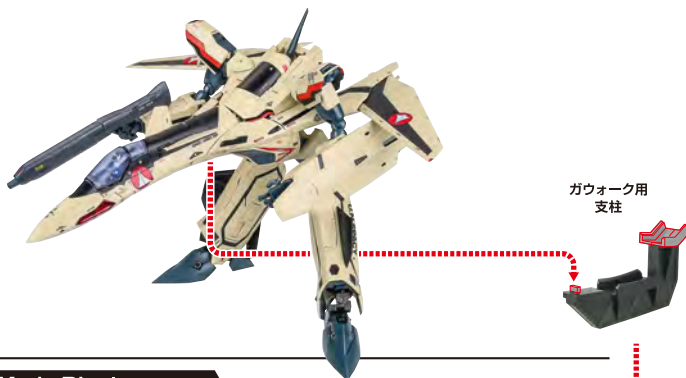
2

台座を組み立ててファイター形態を乗せます。

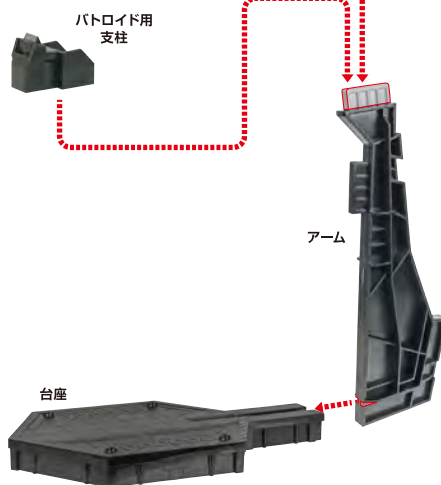
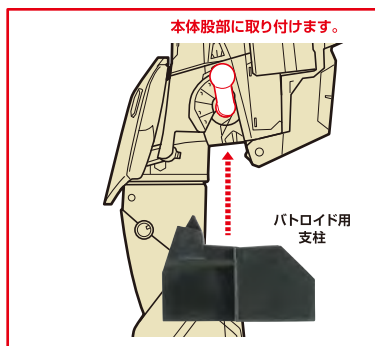


ガウォーク形態・バトロイド形態のディスプレイ Displaying In Battroid And Gerwalk Modes

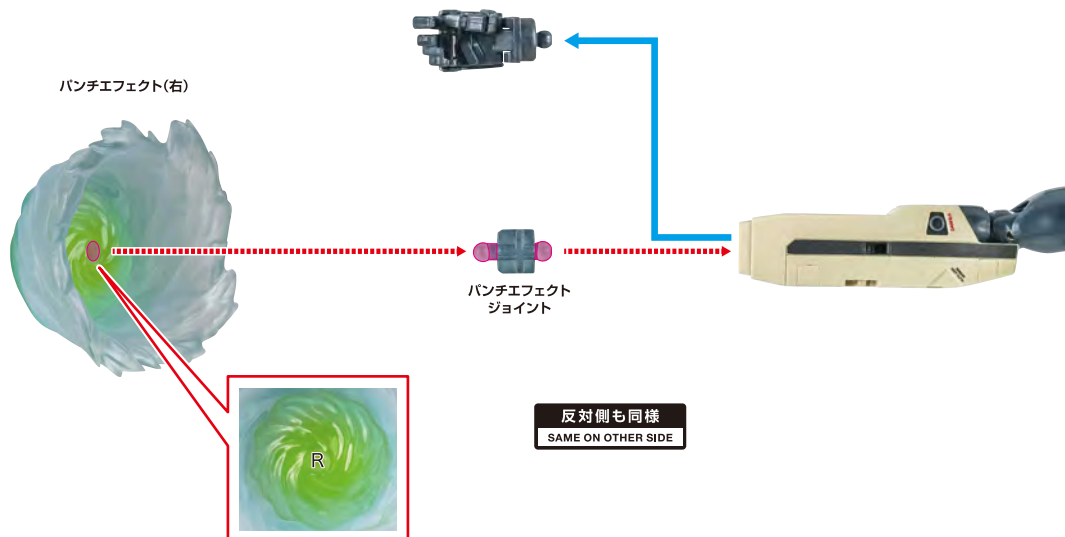
ガウォーク形態のディスプレイ / Gerwalk Mode Display.



バトロイド形態のディスプレイ / Battroid Mode Display.



ピンポイントバリアパンチエフェクト ※バトロイド形態に取り付けます。 Pinpoint Barrier Punch Effect (for Battroid Mode).





YF-19

ISAMU ALVA DYSON USE