



1/60 完全変形 SV-51γ

D.D.イワノフ搭乗機 最終決戦仕様

取扱説明書

1/60 Scale:SV-51γ

D.D.Ivanov Final Showdown Ver.



©2002 BIGWEST

1/60 完全変形 SV-51 y

D.D.イワノフ搭乗機 最終決戦仕様 取扱説明書

目次 A TABLE OF CONTENTS

セット内容 PARTS LIST 01P

マーキング MARKING 02P

変形説明 TRANSFORMATION
ファイター形態からガウォーク形態へ 03P

ガウォーク形態からパトロイド形態へ 10P

オプション&ギミック OPTION & GIMMICK 15P

⚠ 取り扱う前に必ずお読みください。 ⚠

- 取り扱う前にはセット内容を確認、破損等が無いことを確認してください。
- 対象年齢未満のお子様には、絶対に与えないでください。
- 小さな部品が含まれておりますので、お子様が誤って口の中に入れてないように注意してください。
- 尖った部品が含まれているので、取り扱いにはご注意ください。
また、尖った部分を決して人には向けないでください。
- 商品をぶつけたり、振り回すなどの乱暴な取り扱いはしないでください。
- 組み立て後は必ずお子様の手に触られない場所に保管してください。

《 使用上の注意 》

- 本商品は構造上、多数のパーツで構成されています。過度な力を加えたり、落としたりすると破損する恐れがありますので、取り扱いには十分ご注意ください。
- 本商品はデザインの都合上、可動箇所への塗装を行っている場合があります。可動に伴う色移りや塗装剥がれが起りやすいので、ご注意ください。
- 細部の変形や可動につきましては無理に行わず、模型用工具（ピンセットなど）を使用して丁寧に行ってください。
- 模型用工具を使用される際は、工具に注意事項を確認の上で取り扱いください。

PARTS LIST セット内容

この度は 1/60 完全変形 SV-51 y D.D. イワノフ搭乗機 最終決戦仕様をお買い上げ頂き誠にありがとうございます。
付属品は以下の通りになります。内容をご確認ください。

- マーキングステッカー
- 取扱説明書（本書）

SV-51 y 本体



ジェット・ブースター x2



エイモス+中距離機動ミサイル x2



マイクロミサイルランチャー／増槽タンク複合ポッド 大／小 各 x2



予備マガジン



Gsh-371_55mm ガンポッド



D.D. イワノフパイロットフィギュア

ファイター／ガウォーク用スタンドアタッチメント①

ファイター／ガウォーク用スタンドアタッチメント②

パトロイド用スタンドアタッチメント



MACROSS SV-51 γ

ファイター形態から ガウォーク形態への変形

FIGHTER MODE to
GERWALK MODE

※ご注意：全ての変形に際して主翼、腕、脚等の対象形となる左右のパーツは項目ごとに併せて変形を行なってください。

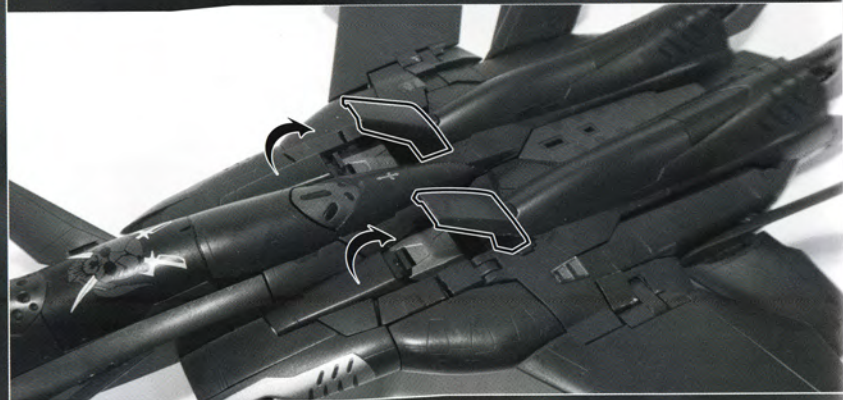
2. 変形の準備 2

主翼の基部にある線で囲った凸部を、本体側の凹部から外します。



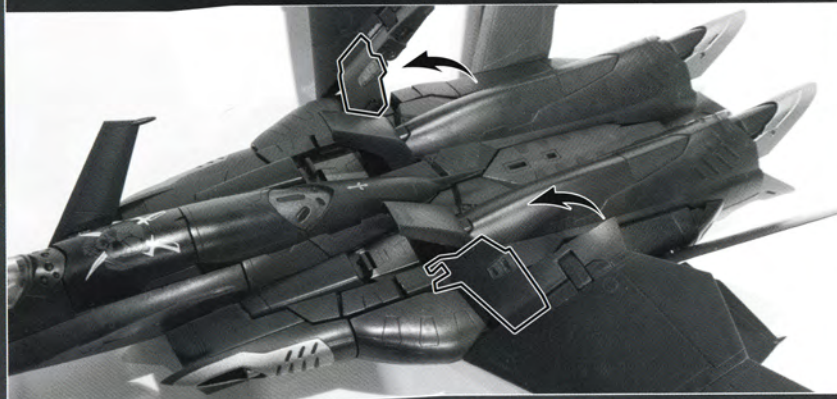
1. 変形の準備 1

線で囲った図で示すパーツ（バトロイド時の膝カバー部）のロックを外し、持ち上げます。



3. 主翼の変形 1

線で囲った主翼の基部より、主翼全体を図の様に起こします。



4. 主翼の変形 2

主翼付根の線で囲ったパーツより、主翼を上方へ起こします。



5. 主翼の変形 3

線で囲った主翼基部後方を下げ、図の位置に移動します。



6. 主翼の変形 4

線で囲った主翼を図の位置へ移動します。



7. 主翼の変形 5

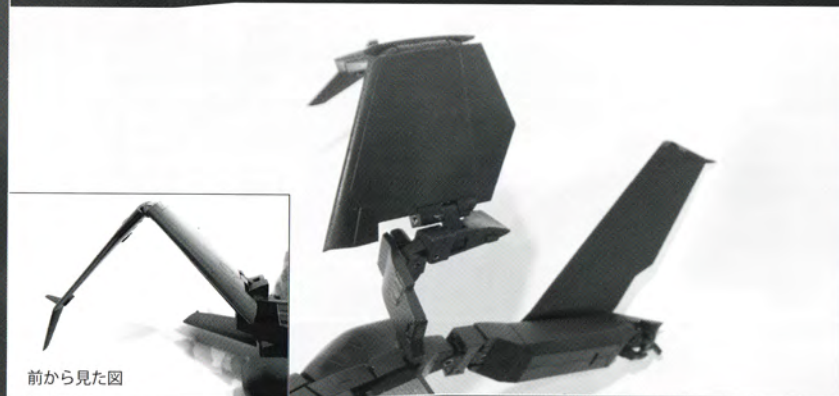
項目 3 で起こした主翼基部パーツを真上まで起こしながら、項目 5 で下げた主翼基部後方パーツを図の位置まで移動させます。



前から見た図

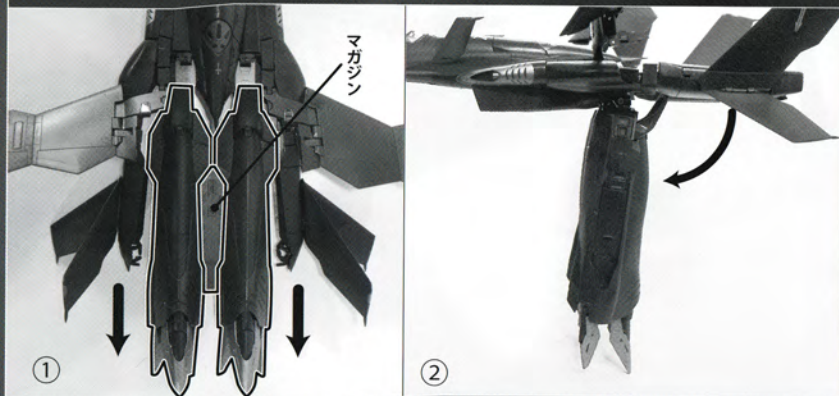
8. 主翼の変形 4

主翼を図のように折り曲げます。(完全に決まった角度はございません。図を参考に適宜折り曲げてください)



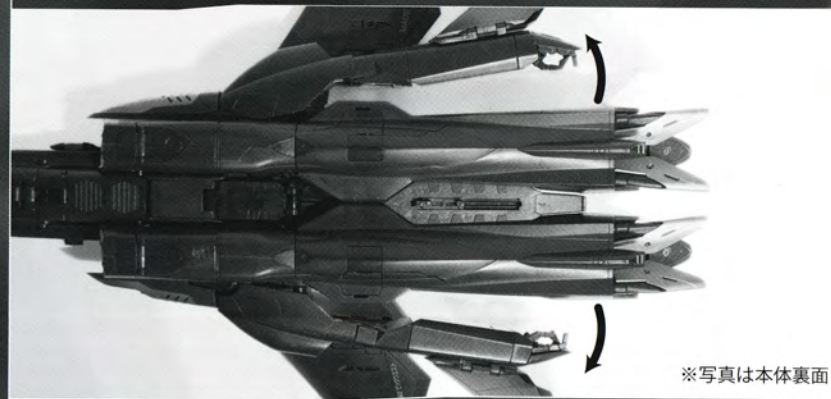
10. 脚部の変形 2

①脚の膝関節を後方へ引き出し、②図のように脚を90度曲げます。次に脚の間に設置されているマガジンを取り外します。



9. 脚部の変形 1

肩関節から腕を外側へ開き、腕パーツを本体から外します。



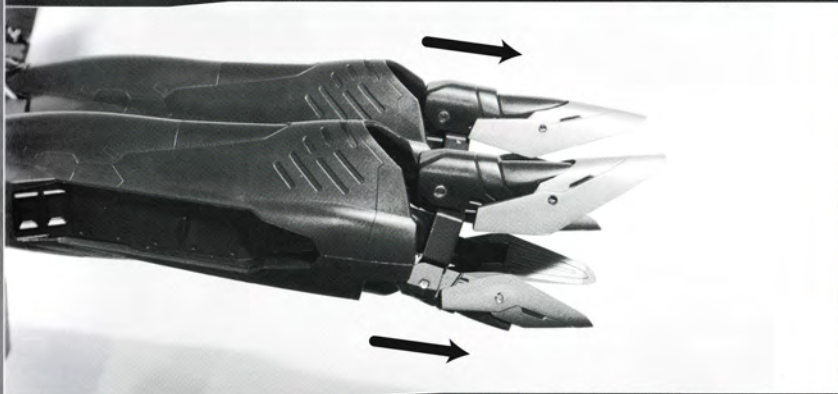
11. 脚部の変形 3

太ももパーツと膝2重関節パーツを丸部分で囲んだ部分を軸にして回転し、図の様に折り曲げます。



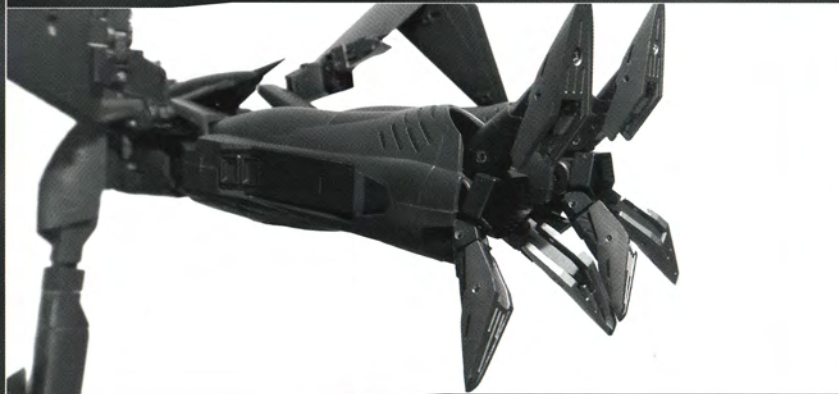
12. 足部の変形 1

足パーツを脚から引き出します。



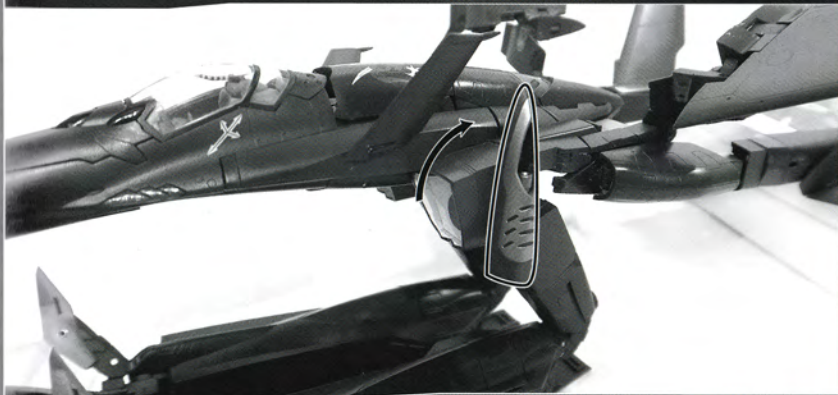
13. 足部の変形 2

足の指パーツを図のように展開します。



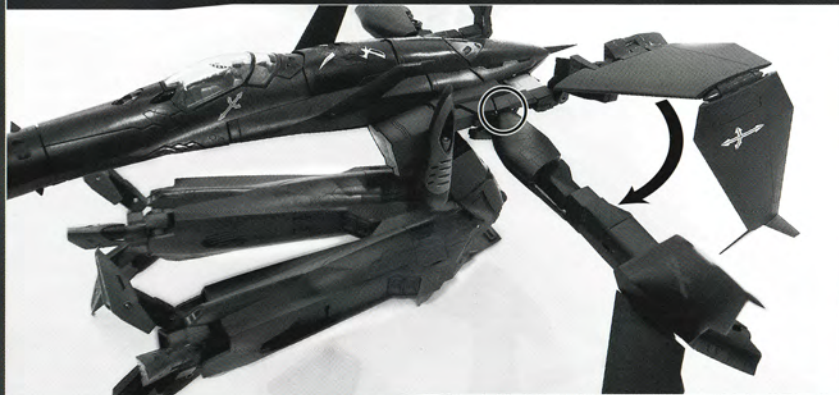
14. 腕部の変形 1

エアインテーク横の線で囲った機銃パーツを、90度縦回転させます。



15. 腕部の変形 2

○で囲った肩関節を軸に、腕を図のように90度横回転させます。



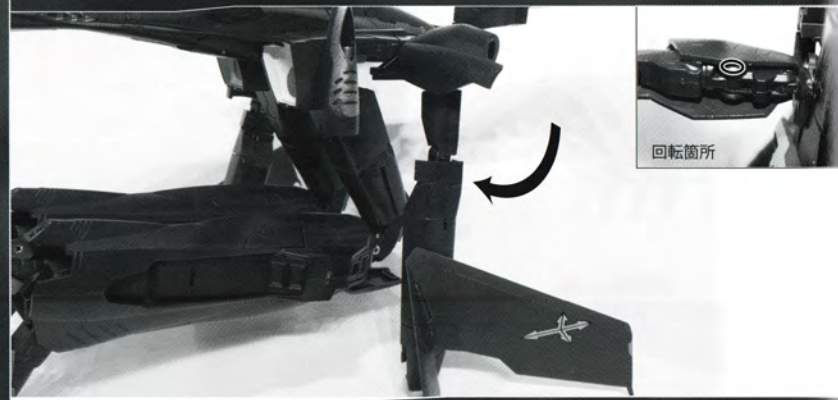
16. 腕部の変形 3

○で囲った肩関節を軸に、腕を後方へ 90 度縦回転させます。



17. 腕部の変形 4

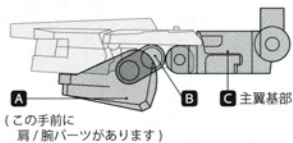
肩アーマー内部にある関節を 90 度縦回転させます。



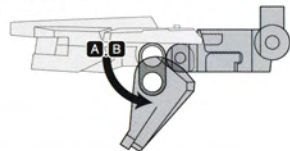
18. 肩基部の回転 1

肩基部のパーツの回転は、下の図①-④、および 21 の図⑤を参考に行なってください。

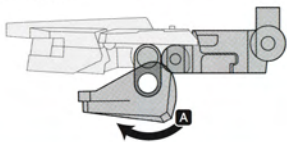
① ファイター時



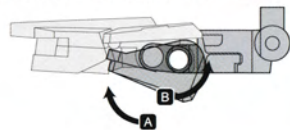
② A、Bの回転



③ Aの回転

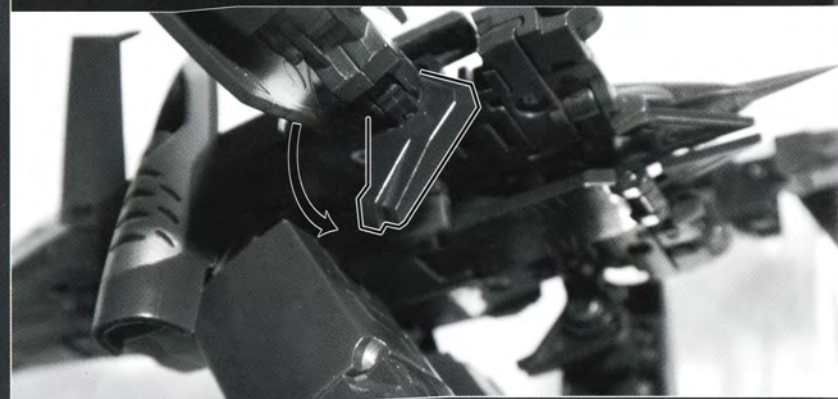


④ さらにAとBの回転(19の③に続く)



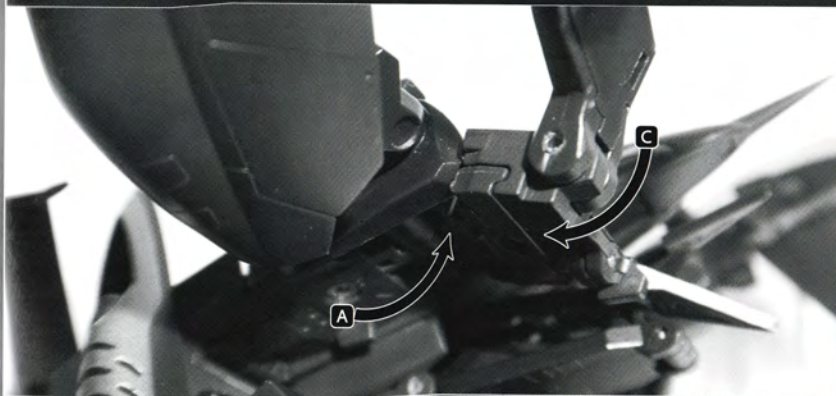
19. 肩基部の回転 2

線で囲った肩基部のAパーツを、18の図②で示したような角度に回転させます。



20. 肩基部の回転 3

次に 18 の図①で示した**C**のパーツを下げ、同時に肩基部のパーツ**A**後方を上に持ち上げて 21 の図⑤のようにはめ込みます。



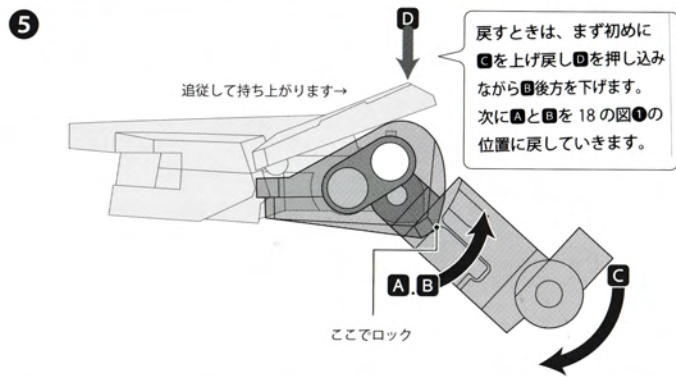
22. 肩基部の回転 5

エアインテーク横の機銃パーツを、元の位置に戻します。



21. 肩基部の回転 4

Cのパーツを図⑤の位置まで回転させ、はめ込んだら完了です。戻す際は、下の図の説明に従ってください。



23. 腕の変形 1

前腕を矢印の方向に引き伸ばします。



24. 腕の変形 2

前腕部の水平尾翼を折りたたみます。

**25. 腕の変形 3**

垂直尾翼と水平尾翼を 90 度回転させます。

**26. 腕の変形 4**

手首のパーツを引き出します。

**27. ガウォーク形態完成**

ガウォークモードの完成です。各関節を調整し、お好みのポーズをお取りください。



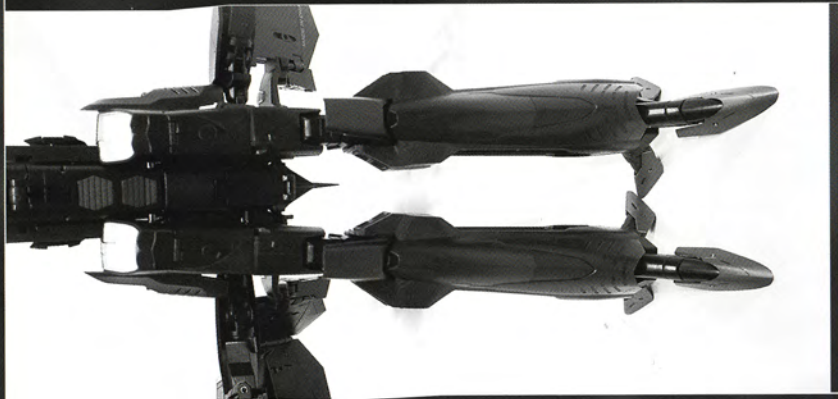
MACROSS SV-51γ

ガウォーク形態から
バトロイド形態への変形

GERWALK MODE to
BATROID MODE

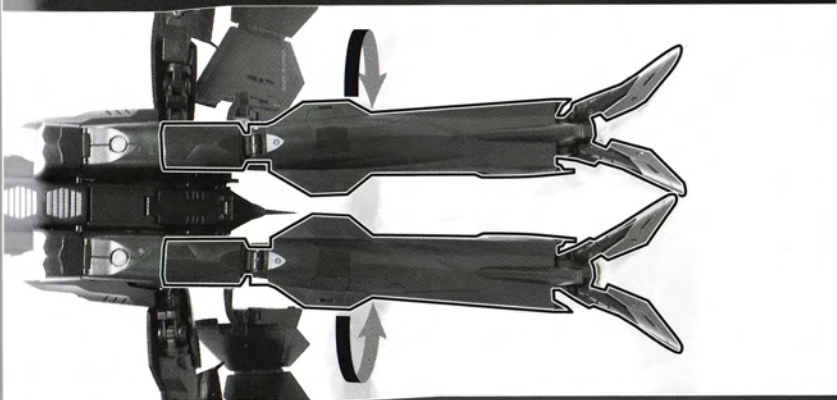
28. 脚部の変形 1

折り曲げてある太もと膝の関節を、真っ直ぐに戻します。



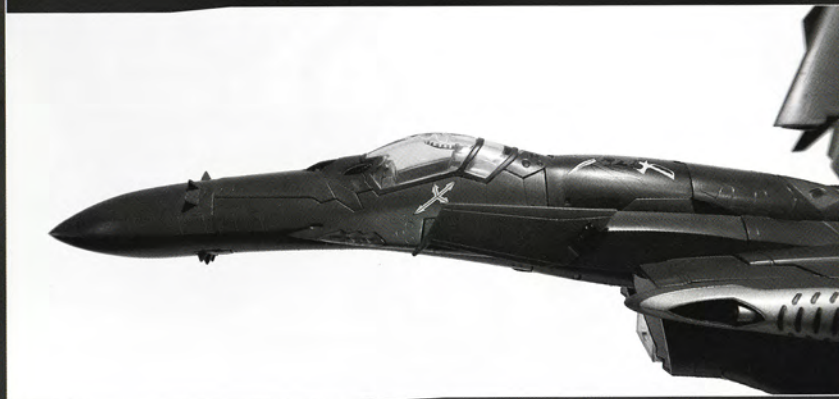
29. 脚部の変形 2

太もも中間の関節部から、線で囲った脚部を180度回転します。



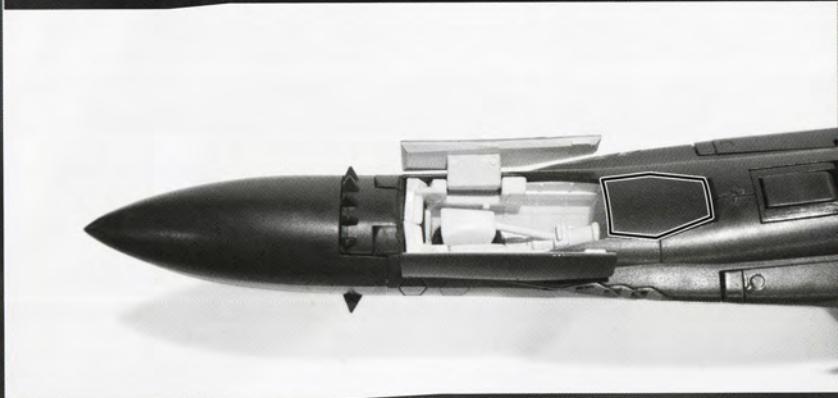
30. 腰部の変形 1

機首脇のカナードを折りたたみます。



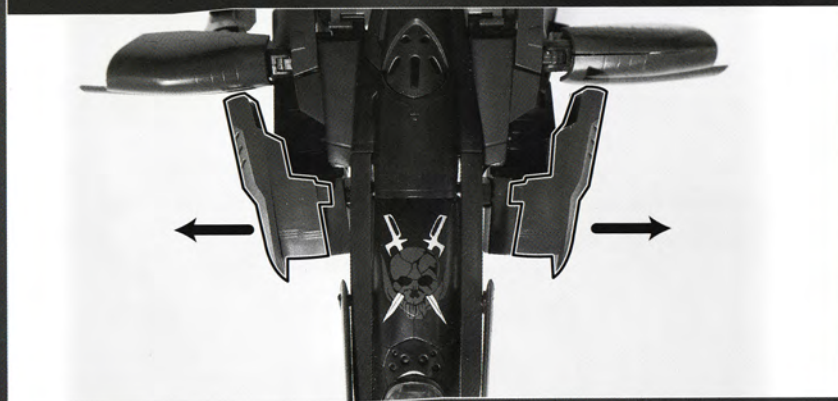
31. 腰部の変形 2

ランディングギアカバーを展開し、図の線で囲った部分を押し込みます。



33. 腰部の変形 4

エアインテークパーツを左右に引き出します。



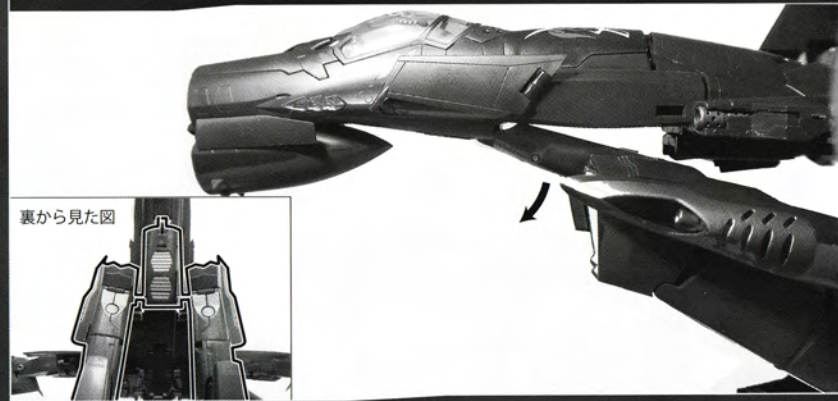
32. 腰部の変形 3

機首レドーム部を 180 度折り曲げます。



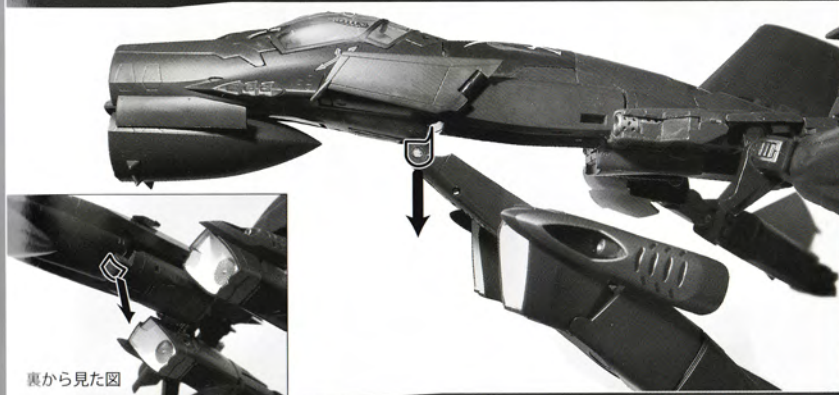
34. 腰部の変形 5

線で囲った腰、脚部を、機体底面より矢印の方向に外します。



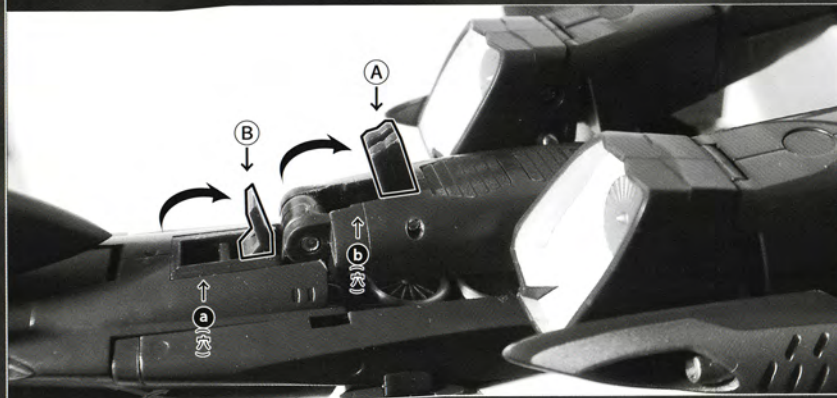
35. 腰部の変形 6

機首裏の線で囲った基部を、本体より真下に引き出します。



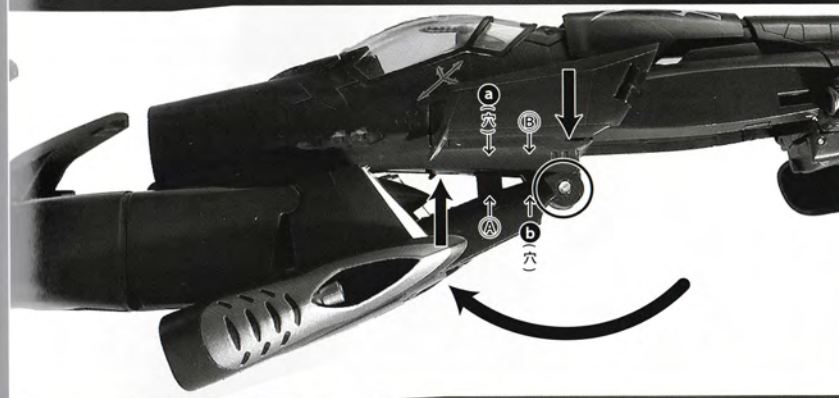
36. 腰部の変形 7

線で囲った①②箇所のパーツを、図の位置に展開します。



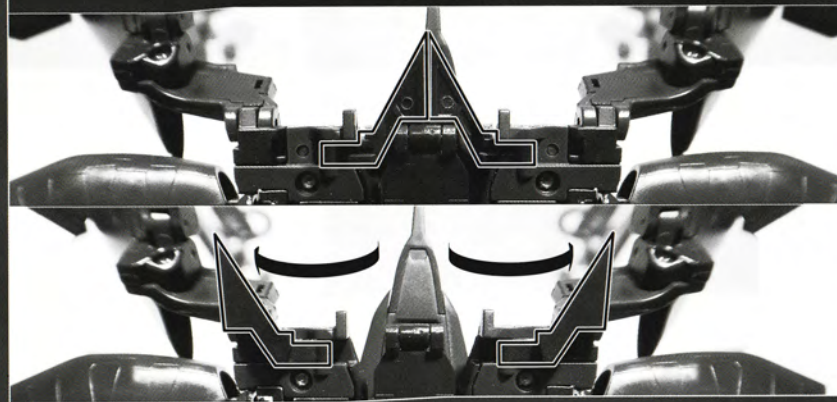
37. 腰部の変形 8

次に丸で囲った箇所では腰、脚部を回転し、36で展開した①パーツを①(穴)に、②パーツを②(穴)に相互に差し込みます。



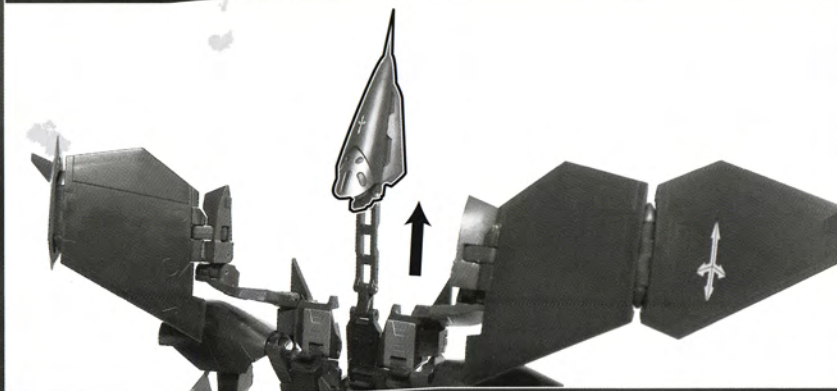
38. 胸部の変形 1

肩部背面に当たる線で囲ったパーツを、図のように180度回転させます。



39. 胸部の変形 2

線で囲った部頭部を引き出します。



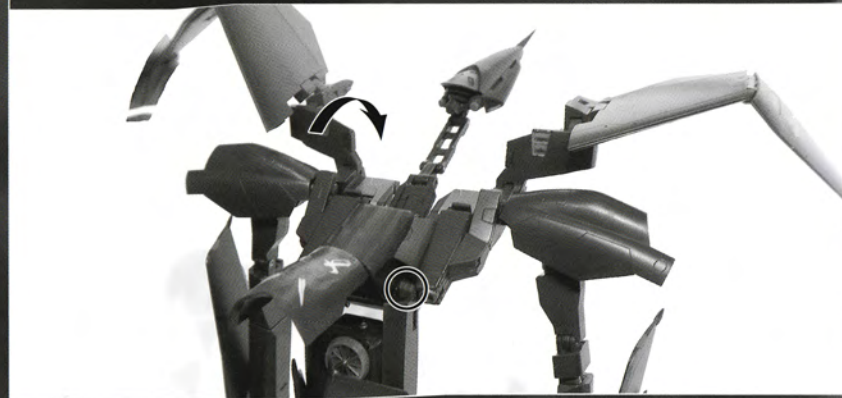
41. 胸部の変形 4

線で囲った部位を矢印方向に回転させます。



40. 胸部の変形 3

○で囲った箇所を起点に、胸部を図の位置に回転します。



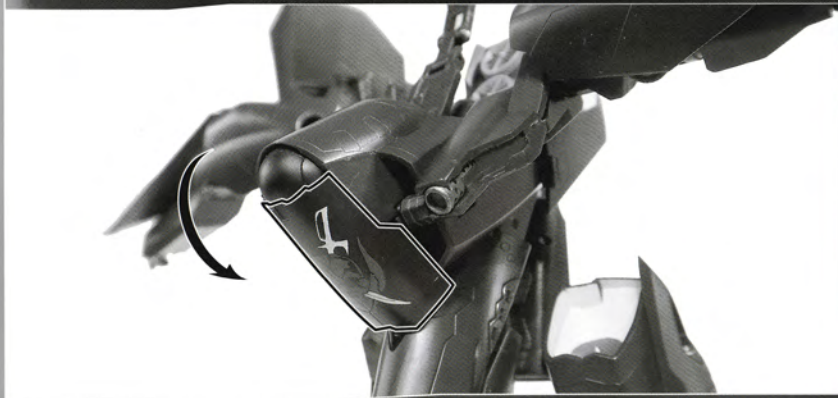
42. 胸部の変形 5

更に線で囲った部位を回転させ、図の位置に移動します。



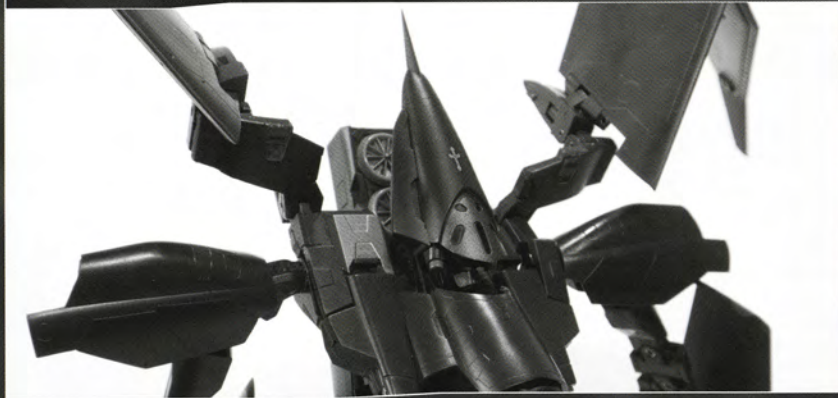
43. 胸部の変形 6

線で囲ったリフトファンカバーを矢印方向に回転させ、図の位置に固定します。



44. 頭部の変形 1

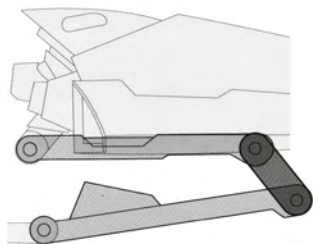
45の図を参考に折りたたみ直し、頭部を設置します。



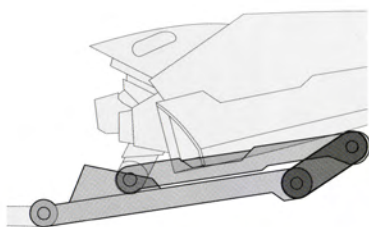
45. 頭部の変形 2

頭部を支えるパーツを横から見た図です。このように展開／折りたたんでください。

ファイター・ガウォーク



バトロイド



45. バトロイドモード形態変形完了

図のように腰の機銃の位置を調整しバトロイドモードの完成です。各関節を調整し、お好みのポーズをお取りください。



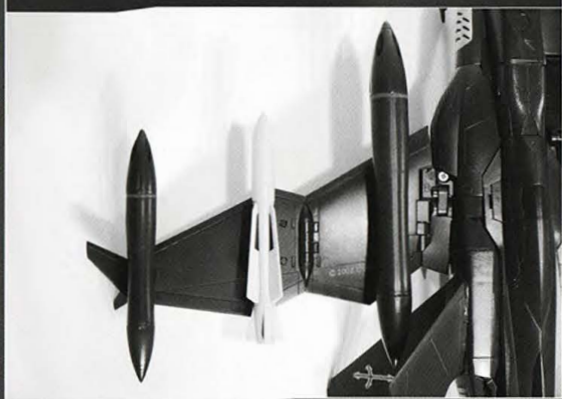
MACROSS SV-51 γ

オプション
&
ギミック

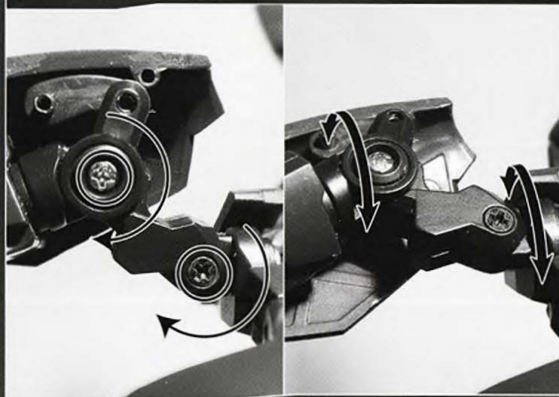
OPTION & GIMMICK

3. ミサイルポッドの設置

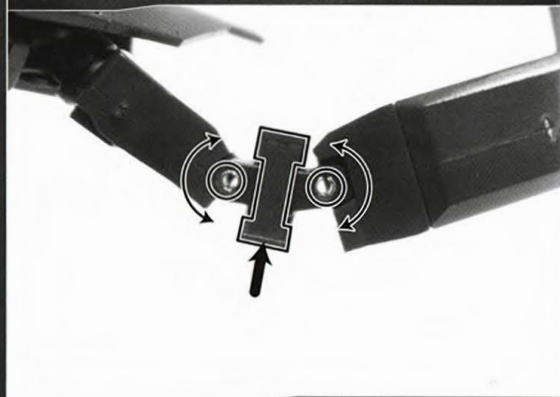
翼の裏面には、画像の順序で取り付けることができます。

**1. 腕、肩の可動 1**

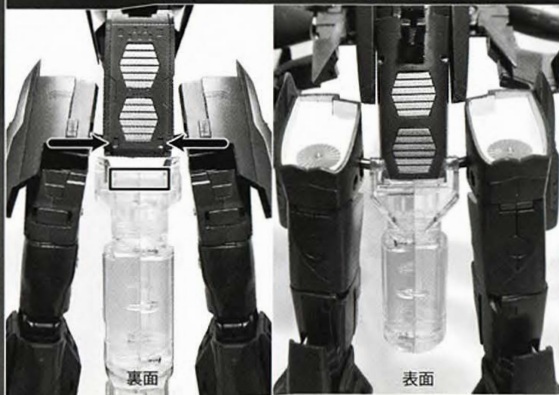
肩関節は2重関節と回転軸により、様々なポージングに対応できます。※写真は肩アーマーを外してあります。

**2. 腕、肩の可動 2**

ヒジ関節も2重関節です。中央の線で囲った部分を押し上げることで関節範囲が広がります。ファイターに戻す際は、線で囲ったパーツを下げてください。

**4. スタンドアタッチメントの装着 1
バトロイドモード**

股関節底部で矢印が示す溝に、専用アタッチメントの囲った部分の内側を引っかけます。続けてアタッチメントの二股フックを、股関節シャフトに正面側からはめ込みます。

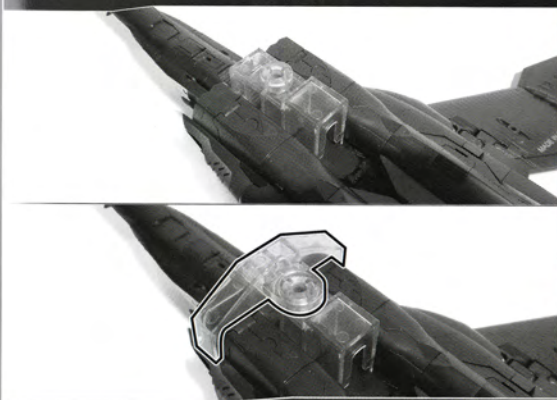
**5. スタンドアタッチメントの装着 2
ファイター/ガウォークモード**

エアインテーク部を左右に少し開き、専用アタッチメント①の左右にある円型凸とリブを、左右インテーク内側にあるネジ穴と股関節の溝にはめて固定します。



6. スタンドアタッチメントの装着3 ファイター/ガウオークモード

上の図は項目5を取り付けた状態です。続けて線で囲った専用アタッチメントを図の様に付けます。



7. キャノピーの開閉

図のようにキャノピーを開閉できます。またパイロットフィギュアを搭乗させることができます。



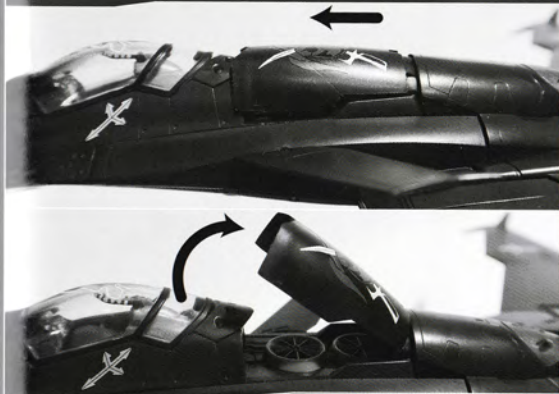
8. カナードの可動

カナードは基部より縦回転ができ、内側へたたむことが出来ます。※基部の回転具合により、翼を下げる事が出来ない角度があります。



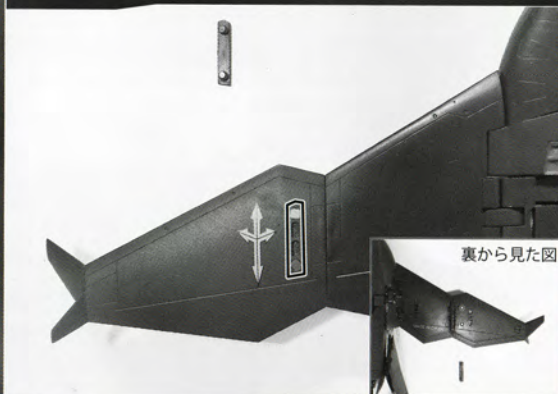
9. リフトファンカバーの開閉

カバー先端を少し上げ、図の様に前方へ引き出します。続けてカバーを起こします。



10. ジェットブースターの装着1

主翼裏面の線で囲った部分を裏面から押し出し、装着部カバーを外します。



11. ジェットブースターの装着2

カバーをはずした凹部に、ジェットブースターを図の向きに装着します。



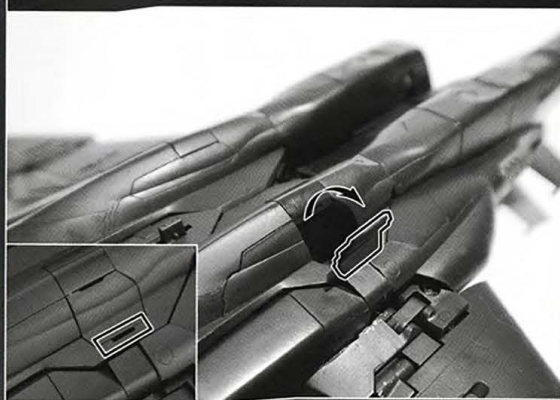
12. 前部ランディングギアの展開

機種底面にある前部ランディングギアカバーを開き、線で囲った前部ランディングギアを引き出します。



13. 後部ランディングギアの展開 1

小窓で示す□で囲った穴を引っかけるようにして、線で囲ったパーツを浮かせ、矢印方向に開きます。



14. 後部ランディングギアの展開 2

続けて線で囲ったカバーを開きます。



15. 後部ランディングギアの展開 3

ランディングギアを引き出します。



16. ガンポッドの装着 1

ファイターモード

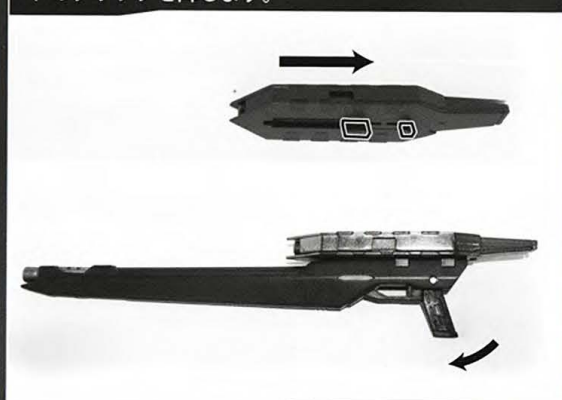
機体下部のマガジンにある凸部にガンポッド後部の穴を装着します。



17. ガンポッドの装着 2

バトロイド/ガウオークモード

取り外したマガジン底面の凸部を後方へスライドさせ、ガンポッド後部に装着します。併せて、ガンポッドのグリップを降します。



18. ガンポッドの装着3

バトロイド/ガウォークモード

手のひらにある凸部をグリップの凹部にはめ込み、可動指でグリップを握らせます。



19. 股関節の可動

インテーク部を矢印方向へ引き、股関節を伸ばすことにより可動域を広げることができます。



MACROSS ZERO

1/60 完全変形 SV-51γ

D.D.イワノフ搭乗機 最終決戦仕様

取扱説明書

1/60 Scale: SV-51γ

D.D.Ivanov Final Showdown Ver.

販売元

株式会社ARCADIA

〒111-0051東京都台東区蔵前3丁目10番1号

サンモト蔵前ビル3F

カスタマーセンター

<http://www.arcadia.ac/contact/>

※問い合わせフォームをご利用ください。

 **WARNING:** CHOKING HAZARD - Small parts
Not for children under 3 years.

