

1/60 SCALE
VF-19 CUSTOM

FIRE VALKYRIE

Transformation Manual

1/60スケール完全変形 VF-19改
ファイヤーバルキリー

[取扱説明書]

 **YAMATO** ©1994 ビックウエスト



もくじ

line up

■ 目次

■ セット内容

■ 変形説明 [ファイターモードからガウォークモード]

■ 変形説明 [ガウォークモードからバトロイドモード]

■ 取付説明 ギミックとオプションパーツ

PAGE

line up

01

Items and Parts List

02

Explanation of Transformation
FIGHTER mode to GAWALK mode

03

Explanation of Transformation
GAWALK mode to BATTLOID mode

12

EXPLANATION OF GIMMICK AND OPTION PARTS

22

▲ 注意 (ちゅうい) ▲

と あつか まえ かなら よ くた
取り扱う前に 必ずお読み下さい。

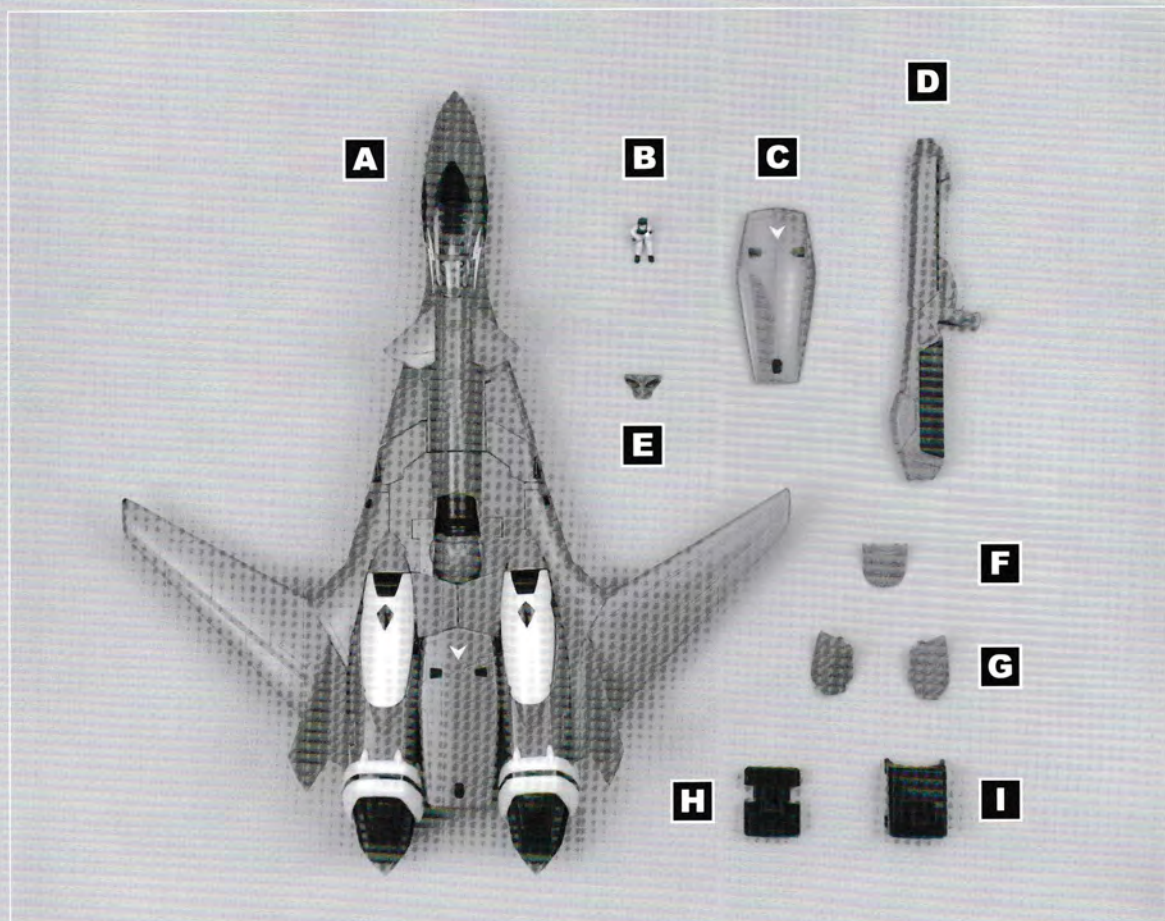
- 取り扱う前には変形手順、注意事項を確認してから行ってください。
- 対象年齢未満のお子様には絶対に与えないでください。
- 小さな部品も含まれていますので、お子様が誤って口の中に入れないように注意してください。窒息などの危険があります。
- 尖った部分や鋭い部分がありますので、取り扱いにはご注意ください。また、尖った部分などを人へは決して向けないようにしてください。思わぬケガをするおそれがあります。
- ぶつかけたり、振り回すなどの乱暴なお取り扱いはしないでください。
- 可動部分などに指などをはさまれないようにご注意ください。

《 使用上の注意 》

- 本商品は変形機構上多数のパーツにより構成されており、デリケートに仕上がっております。過度な力を加えたり、落としたりすると破損のおそれがありますので、十分にご注意ください。
- 細かいパーツ等取り出しにくい場合は、無理な力を加えずに細い棒(ピンセットなど)を使用して丁寧に取り出して下さい。
- パーツの合わせ及び可動部分がゆるんだ場合は、ドライバー等でネジを回して調整してください。またその際、ネジの締めすぎにはご注意ください。
- 可動部分などを無理に動かすと塗装がはがれるおそれがありますのでご注意ください。
- ハサミ、ピンセット、ドライバー等の工具を使用する際は、あらかじめそれぞれの工具にある注意事項を確認した上で、十分ご注意ください。

ITEM AND PARTS LIST

セット内容 // Item and Parts list



A : VF-19 本体

B : 熱気バサラ フィギュア (コックピット用)

C : ガウオークモード & バトロイドモード用シールド

D : ランチャーポッド

E : フェイスプレートCLOSE用フェイスパーツ

F : ファイター & ガウオークモード用形状補完パーツ

G : バトロイドモード用太もも形状補完パーツ

H : マクロス ディスプレイスタンド用アタッチメント※1
(バトロイドモード用)

I : マクロス ディスプレイスタンド用アタッチメント※1
(ファイター & ガウオークモード用)

他: 取扱説明書、マーキングステッカー※2

※1) スタンドとは別売の「マクロス ディスプレイスタンド」を示します。

※2) マーキングステッカーはお好みの位置にお貼りください。



EXPLANATION

Explanation of Transformation

変形説明

[ファイターモードからガウオークモード]
[ガウオークモードからバトロイドモード]

Explanation of Installation

取付説明

[ギミックとオプションパーツ]

FIGHTERMODE



GERWALKMODE

01 肩パーツ展開

肩パーツを上げ、脚部がら外します。

※左右を行います。

※脚部を保持させるため、ロックを若干固めに設定しております。



02 肩パーツ展開(補足)

肩アーマー裏側の内縁に、脚部ふくらはぎにある外向きフックが両サイドではまっています。



03 尾翼の移動

尾翼を内側に倒しながら、○で囲っている箇所の主翼の固定ピンを外します。

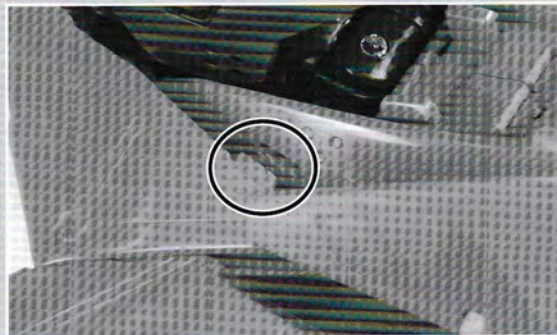
※左右を行います。



04 主翼付根部分の移動

○で囲った箇所の脚部側面から、主翼付根パーツ内側にある固定ピンを外します。

※左右を行います。



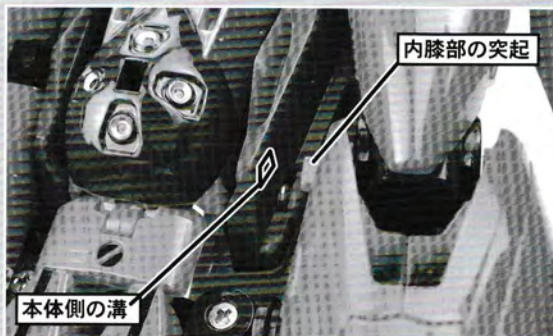
FIGHTERMODE



GERWALKMODE

05 脚部の展開

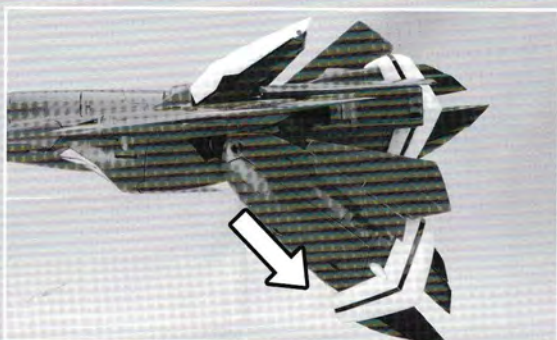
機体底面から見て、困った箇所(溝)から内膝にある固定ピンを外します。



06 脚部の移動

脚と主翼の間を通る様に尾翼を調整しながら、膝を軸に逆関節方向へ移動させ、膝下部分を矢印方向に引き伸ばします。

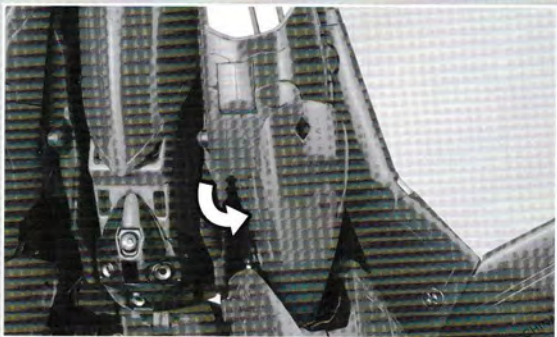
※小窓は引き伸ばした状態の膝関節。
※左右を行います。



07 膝下脚部分の回転

ヒザ裏にある回転軸を中心に、膝下部分を図の位置まで外に開きます。

※左右を行います。



08 もも裏関節の展開

小窓にある点線で囲っている主翼付根パーツを押さえながら、もも裏の関節を開きます。

※左右を行います。



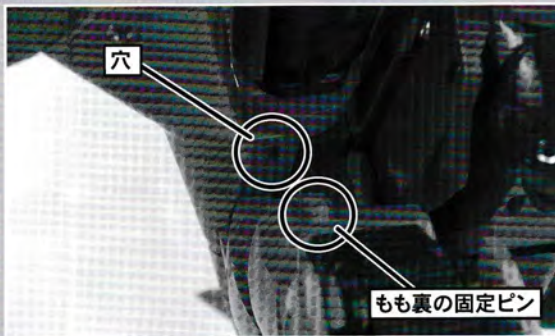
FIGHTERMODE



GERWALKMODE

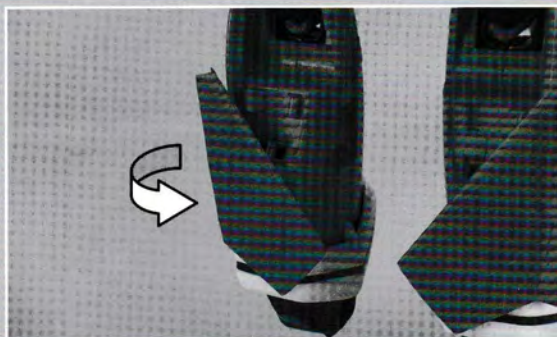
09 もも裏関節の展開(補足) // // //

主翼付根パーツ底面にある穴に、太もも裏の固定ピンが差し込まれています。
※左右を行います。



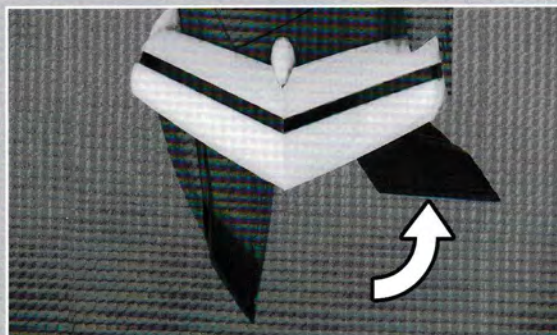
10 尾翼の変形 // // // //

脚部側面にある尾翼を、後方へ折りたたみます。
※左右を行います。



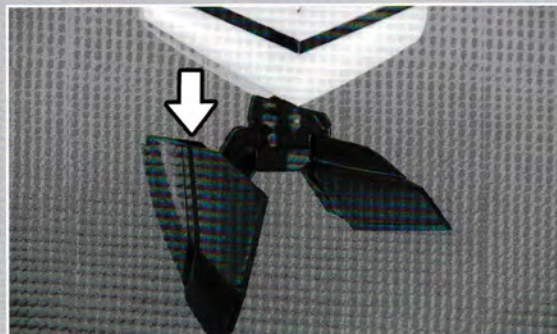
11 かかとの変形 // // // //

足を前方へ傾けてから、かかと部分を矢印方向に開きます。
※左右を行います。



12 足の引き出し // // // //

つま先部分を持って足全体を引き出します。
※左右を行います。



FIGHTERMODE

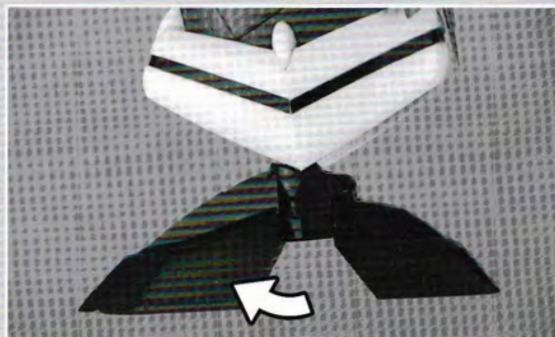
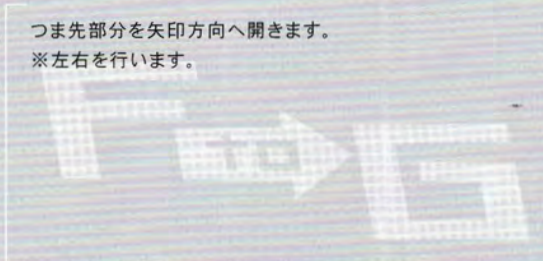


GERWALKMODE

13 つま先の変形



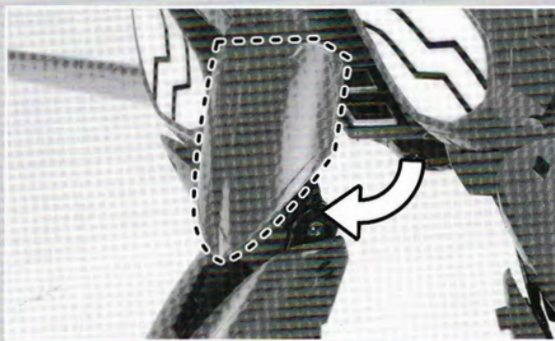
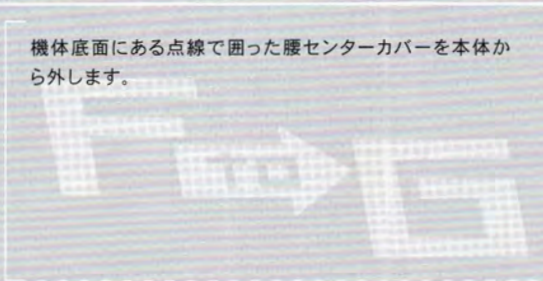
つま先部分を矢印方向へ開きます。
※左右を行います。



14 腰センターカバーの展開

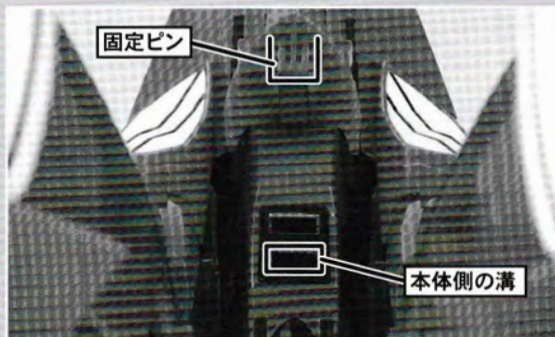
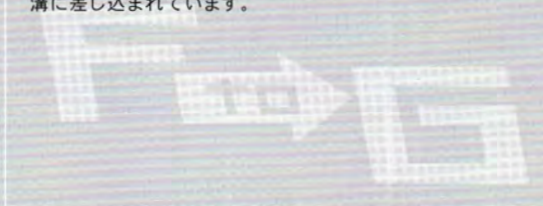


機体底面にある点線で囲った腰センターカバーを本体から外します。



15 腰センターカバーの展開 (補足)

腰センターカバー裏面にある固定ピンが、本体底面にある溝に差し込まれています。



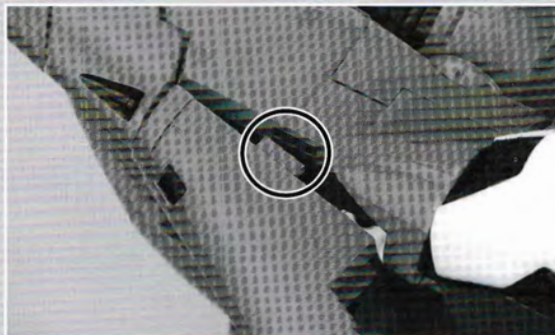
16 本体上部の展開



インテイク(脚)の付根を内側にしぼりながら、主翼付根部分の内側にある固定ピンを本体上部側面にある溝から外します。

※左右を行います。

※小窓はインテイク(脚)付根を内側にしぼらせた状態。



FIGHTERMODE

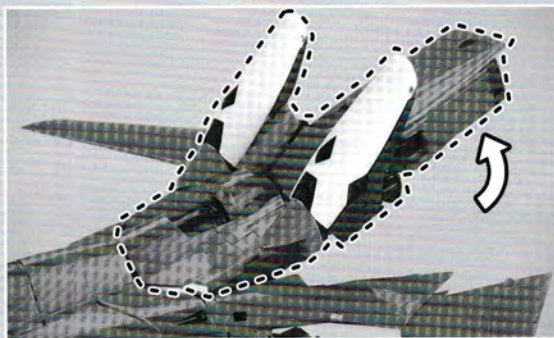


GERWALKMODE

17 本体上部の移動

点線で囲った本体部分後方を持ち上げます。

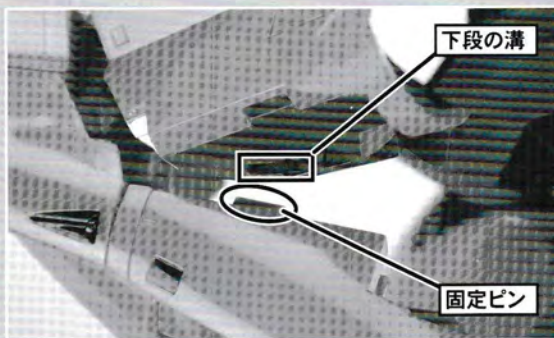
※小窓は横から見た位置です。



18 本体上部の固定

浮かせた本体上部の側面にある下段の溝に、主翼付根部分の内側にある固定ピンを差し込みます。

※左右を行います。



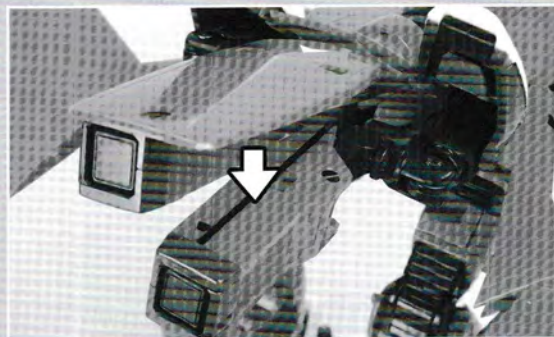
19 腰センターカバーの移動

機体底面にある点線で囲った腰センターカバーパーツを後方へ倒します。



20 腕の展開

本体後方にある右腕を、シールドから外します。



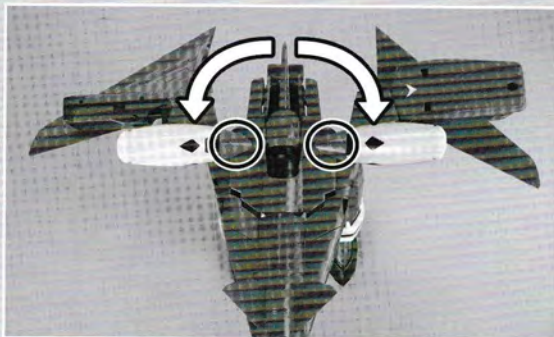
FIGHTERMODE



GERWALKMODE

21 腕の移動

○で囲った肩関節部分を軸に、肩(腕)を矢印方向へ回転させて移動します。
※左右を行います。



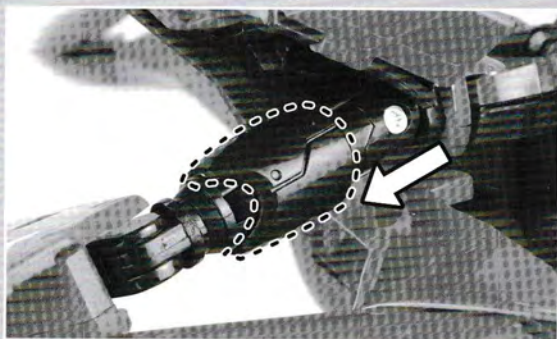
22 二の腕の変形

90度に曲がっている二の腕部分を、真っ直ぐに移動します。
※左右を行います。
※小窓は曲がっている状態。



23 二の腕カバーの移動

点線で囲った二の腕カバーパーツを、図の位置まで下ろします。
※左右を行います。
※図は後方からの視点。
※小窓は移動前の状態。



24 肩側面カバーの展開

肩内にある側面カバーを図の位置に移動してください。
※左右を行います。



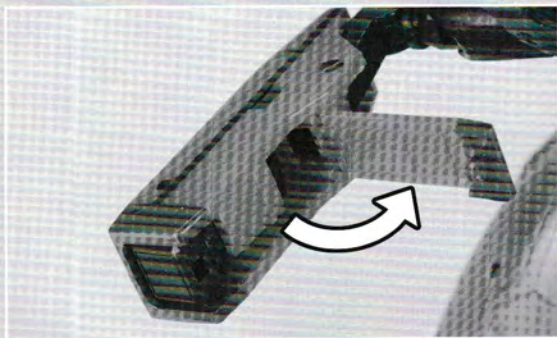
FIGHTERMODE



GERWALKMODE

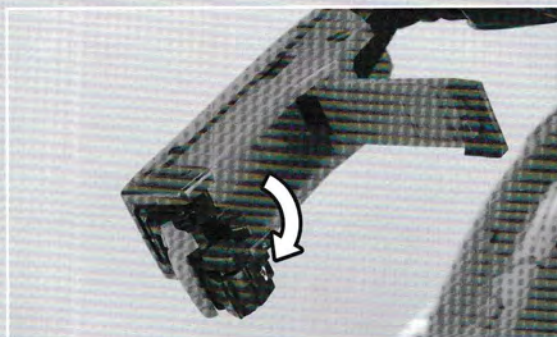
25 手首カバーの展開

腕の内側にある手首カバーを開きます。
※左右を行います。



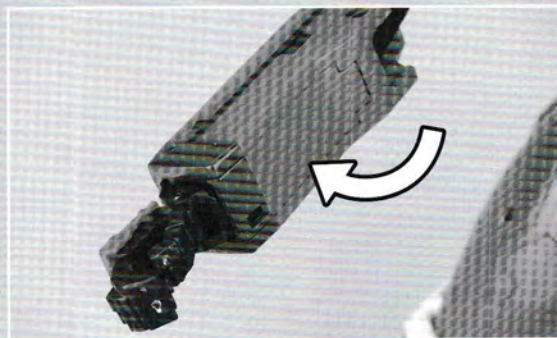
26 手首の変形

手首を回転させて腕から出します。
※左右を行います。



27 手首の固定

手首を図の位置まで出したら、手首収納カバーを閉じて固定します。
※左右を行います。



28 肘部のスライド

腕を肘方向に押し込み、図の位置まで移動します。
※左右を行います。
※小窓は移動前の状態。
※手首を出していないと肘のスライドが出来ませんので、必ず手首を出した後に行ってください。



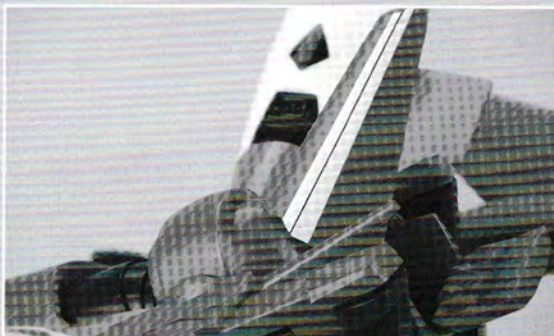
FIGHTERMODE



GERWALKMODE

29 センターフィンの移動

頭部にあるセンターフィンを後方斜め上に引き上げながら、フィン底面後方にあるピンを頭部のスライド溝の端に引っ掛けます。



30 乗降ハッチの移動

背面にあるバトロイドモード時の乗降ハッチを、図のように閉じてください。



31 肩裏パネルの移動

肩パーツ背面にある点線で囲った肩パネルを、図の位置に移動します。



32 ガウォークモードの完成

肩や腕、脚等の関節を調整して完成です。



GERWALKMODE

BATTROIDMODE

01 機首底面パーツの展開

機首底面にある点線で囲った部分を矢印方向に開き、図の位置に移動します。

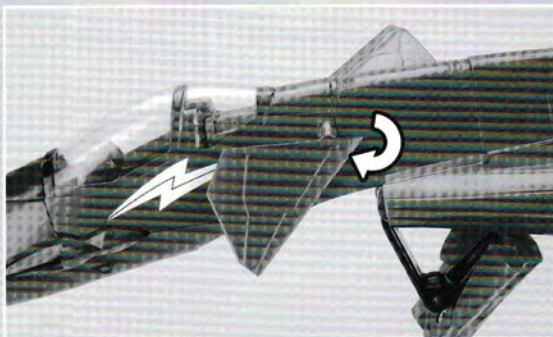
※小窓は展開前の状態。



02 カナードの変形

カナードを引き出してから図の様に180度回転させ、カナードの軸を本体側に押し込みます。

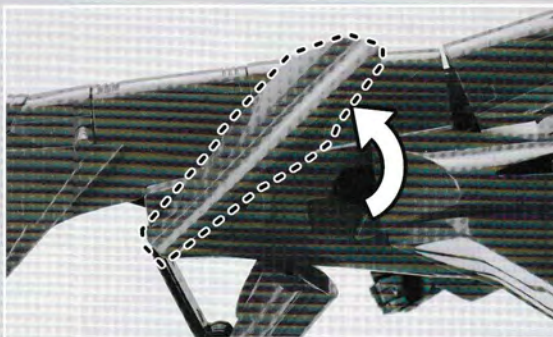
※左右を行います。



03 サイド腰パーツの変形

点線で囲った部分の後方を上に移動させます。

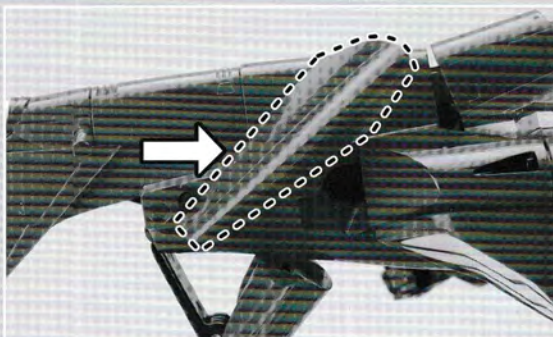
※左右を行います。



04 サイド腰パーツのスライド

点線で囲った部分を後方へスライドさせます。

※左右を行います。



GERWALKMODE



BATTROIDMODE

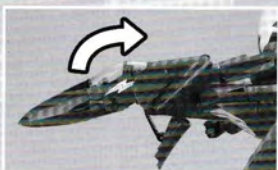
05 機首の展開

機首部分を前方に引きながら下げるようにして、○で囲った箇所のロックを外します。



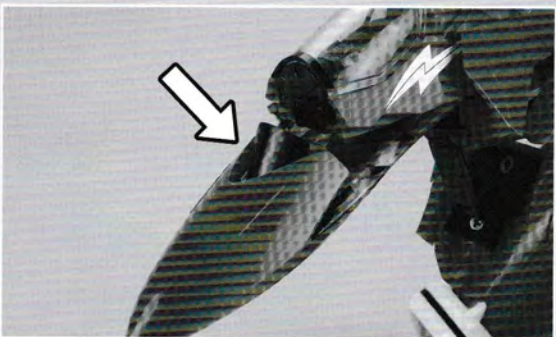
06 機首の変形

機首全体を持ち上げながら、図の位置に移動します。
※小窓は横視点。



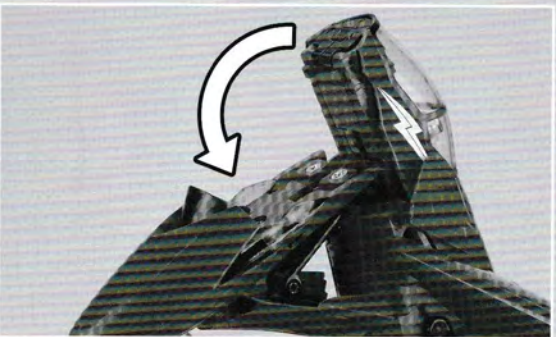
07 ノーズの展開

キャノピー前方にある三角形箇所の先端をノーズ内に押し込み、ノーズ部分を下げます。三角箇所先端を押し込むと、連動して内側から押し出しピンが露出します。
※小窓は押し出しピン。



08 ノーズの移動

ノーズを図の位置まで下げます。



GERWALKMODE



BATROIDMODE

09 コクピットシートの変形

キャノピーを開き、コクピット内の座席を図の位置まで回転させます。

※小窓は別角度。



10 キャノピーの位置

キャノピーを図の位置へ移動させます。

※キャノピーは浮いた状態になります。



11 ノーズの変形

ノーズの付根部分を図の位置に移動させます。

※小窓は横視点。



12 ノーズの変形(補足)

ノーズ部分を動かしながらノーズ部分をつなぐヒンジ軸の位置を、前方にスライドさせます。(スライドをしないとバトロイドモードの胸部変形が出来なくなりますのでご注意ください。)

※小窓はスライド前の状態。矢印箇所には隙間があります。



GERWALKMODE



BATTROIDMODE

13 肩(腕)の移動

○で囲った部分の肩関節を軸に、腕を後方へ移動します。その際には、腕部分が主翼他パーツに触れないように回転させてください。

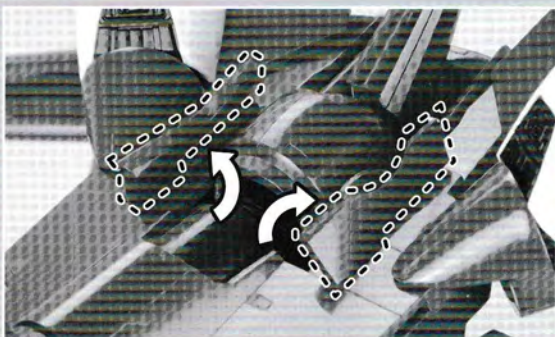
※左右を行います。



14 頭部固定パーツの開閉(開)

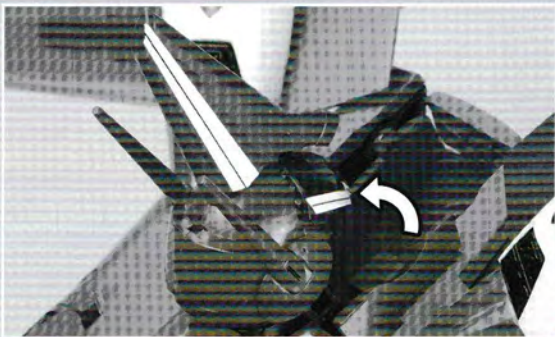
本体上面にある点線で囲った頭部固定パーツを開きます。※前項の「肩(腕)の移動」を行わないとパーツが開かないのでご注意ください。

※左右を行います。



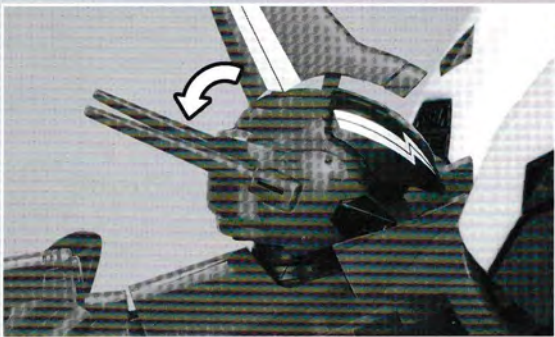
15 頭部の展開

頭部を起します。



16 レーザー機銃の移動

頭部側面にあるレーザー機銃を、図の位置まで倒します。※左右を行います。



GERWALKMODE



BATTROIDMODE

17 頭部固定パーツ開閉 (閉)

本体上面の点線で囲った頭部固定パーツを、機銃パーツに当たらないように閉じます。



18 本体上部の固定解除

主翼付根部分の内側にある固定ピンを、本体上部側面にある下段の溝から外します。
※左右を行います。



19 主翼付根部分の展開

インテイク (脚) 付根部分を内側にしぼりながら、○で囲った主翼付根部分先端を外します。

※左右を行います。

※小窓はインテイク (脚) 付根を内側に回転させた状態。



20 主翼付根部分の移動

主翼付根部分を、太ももの裏面から外側に移動します。併せて付根部分を小窓のように引き出してください。

※左右を行います。



GERWALKMODE

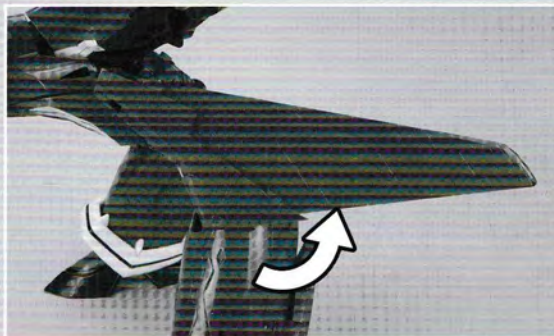


BATROIDMODE

21 主翼の移動



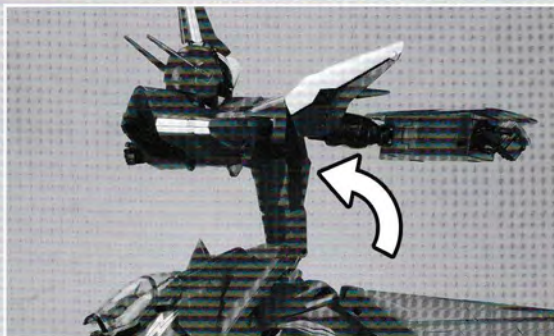
主翼を矢印方向にたたみます。
※左右を行います。



22 胴体の展開



本体上部を背面パーツを起しながら持ち上げ、図の位置に移動します。



23 胴体の変形



背面パーツにあるヒンジを引き伸ばしながら本体上部を起し、内側の空間にコクピット部分をはめ込みます。
※小窓は別角度。



24 胴体の変形(補足a)



コクピットの位置関係の補足ですが、乗降ハッチを起してコクピット前方のコクピットパネル裏面が図の位置になります。この際に首元のスライドパーツが背面側にあり、コクピット部分が接触して背面パーツ内側に入らないのでご注意ください。



GERWALKMODE



BATTROIDMODE

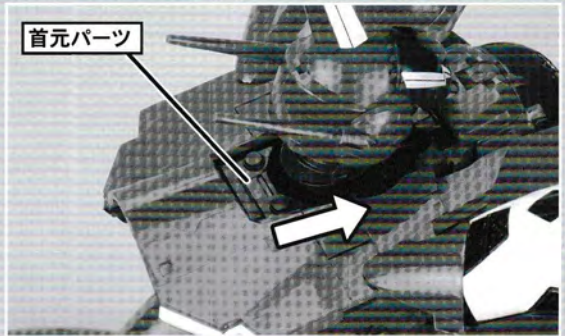
25 胴体の変形(補足b) // // //

背面パーツの側面にある○で囲った半円状の溝に、カナードの軸部分がはまります。併せて背面下方のヒンジの位置関係も図を参考して下さい。



26 首元パーツの移動 // // //

首元パーツを背面側にスライドします。



27 ノーズの固定 // // //

本体上部をノーズ部分に押し込むようにしてはめ込みます。



28 ノーズの固定(補足) // // //

前項の補足として「《26》首元パーツの移動」で出来た首前方のスペースに、キャノピー前方にある三角パーツをはめ込む形になります。



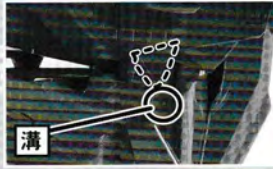
GERWALKMODE



BATTROIDMODE

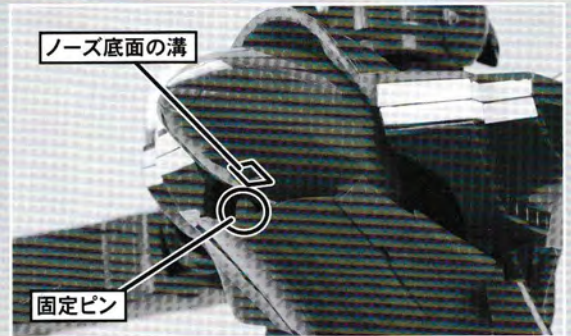
29 胴体の固定1

本体上部底面に小窓の点線で囲った箇所の内側にある固定ピンを、カナード内側に見える○で囲った溝にはめます。
※左右をはめます。
※図は説明の為にカナードを外してあります。



30 胴体の固定2

機首底面パーツの固定ピンを、ノーズ底面にある溝にはめます。



31 機首底面パーツの変形

機首底面パーツの点線で囲った部分を上にたたみます。
※左右を行います。



32 肩(腕)の再移動

○で囲った部分の肩関節を軸に、腕を前方へ移動します。
※左右を行います。



GERWALKMODE



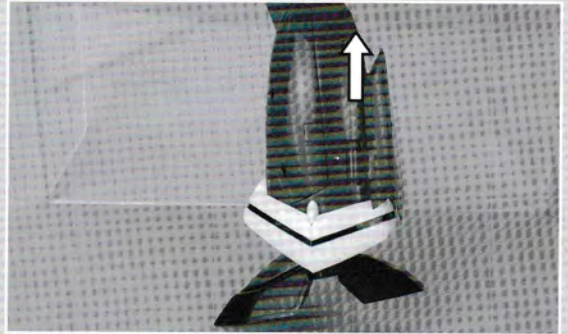
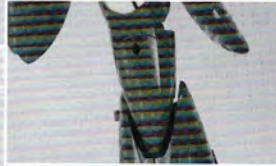
BATTROIDMODE

33 脚の変形

逆膝関節を真っ直ぐに戻し、膝から下脚部分を膝方向へスライドさせます。(2段階入ります。)

※小窓はスライド後の膝周辺の状態。

※左右を行います。



34 太ももの変形

太もも裏の関節を閉じます。

※左右を行います。

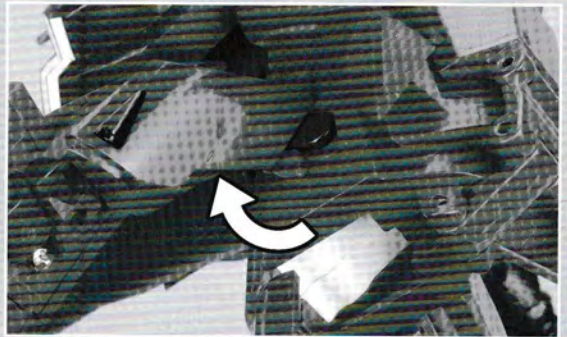
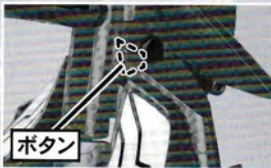


35 股関節の移動

胴体側面にある点線で囲ったボタンパーツを本体に押し込みながら、股関節クランク部分を前方へ半円を描くようにしてボタンの上へ移動させます。

※左右を行います。

※小窓は移動前の状態



36 腰センターカバーの変形

点線で囲っている腰センターカバーを、図の位置に移動させます。



GERWALKMODE



BATROIDMODE

37 頭部の変形

頭部を180度回転させ、顔を機体正面に移動します。



38 レーザー機銃の移動

左右の銃身部分を外側に広げます。

※左右を行います。

※小窓は閉じている状態。



39 センターフィンの変形

センターフィンを引き上げながら後方へスライドさせ、スライドが止まったら頭部側へ下げ、フィン底面後方にある固定ピンを後頭部の溝にはめ込みます。

※小窓は見えやすくする為に、機銃の角度を変えています。

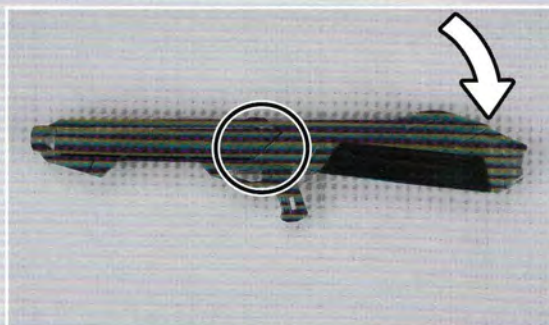


40 バトロイドモード完成です

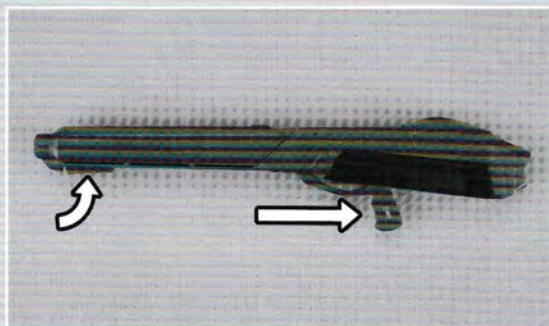
各関節を調整したら完成です。



GIMMICK AND OPTION

**01** ランチャーポッドの変形1
(ファイターモード時)

ランチャーポッドの銃身を固定し、ストック部分を下げ
るようにして○で囲った中心部分の角度を変えます。
※スピーカーポッド上面ラインが真っ直ぐになります。

**02** ランチャーポッドの変形2
(ファイターモード時)

底面にあるフォアグリップを銃身内に収納し、メイング
リップをストック側にスライドさせます。

**03** ランチャーポッドの取り付け
(ファイターモード時)

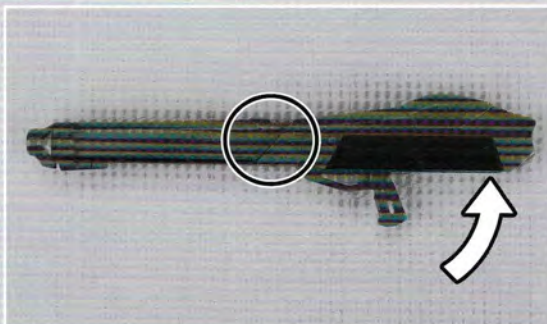
ファイターモード時でシールドを外し、底面より腕の四角
で囲った部分にランチャーポッドのメイングリップ部分
を挟み込みます。次にシールドを腕に戻します。

**04** ランチャーポッドの取り付け補足
(ファイターモード時)

取り付けの補足として、メイングリップの穴を腕部の位置
決め溝にはめ込み、左右の腕で挟みこみます。
※図は見えやすくする為に、本体を変形させています。

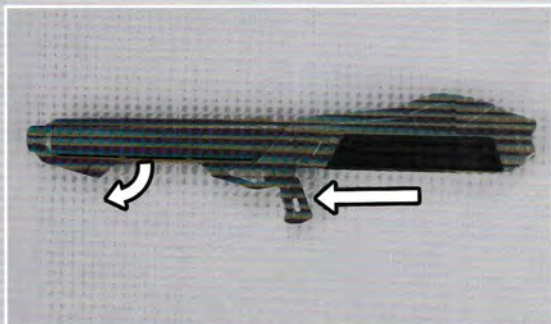
**05** ランチャーポッドの位置
(ファイターモード時)

ファイターモード時のランチャーポッドとの位置関係にな
ります。尚、この際はフォアグリップと機体が接触します。
※角度をセンターに調整してください。

**06** ランチャーポッドの変形1
(ガウオーク&バトロイドモード時)

ランチャーポッドの銃身を固定し、ストック部分を上げる
ようにして○で囲った中心部分の角度を変えます。
※スピーカーポッド底面ラインが真っ直ぐになります。

GIMMICK AND OPTION


07 ランチャーポッドの変形2
(ガウオーク&バトロイドモード時) //

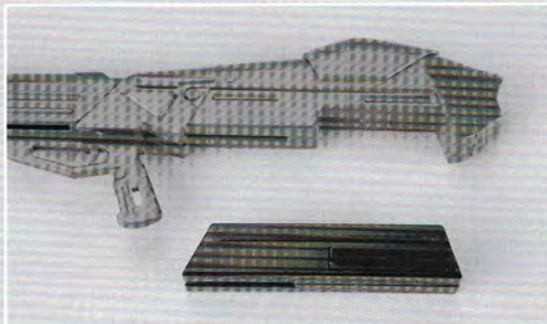
底面にあるフォアグリップを銃身内から出し、メイングリップを銃身側にスライドさせます。


08 ランチャーポッドの取り付け1
(ガウオーク&バトロイドモード時) //

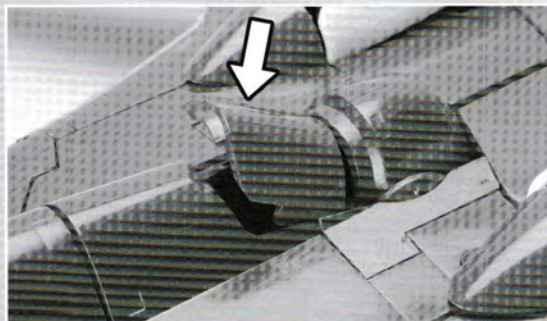
右手を開き手の平にある○で囲った位置決めピンを、ランチャーポッドのメイングリップにある穴にはめます。


09 ランチャーポッドの取り付け2
(ガウオーク&バトロイドモード時) //

人差し指をトリガーにかけ、他の指でメイングリップを覆います。


10 ランチャーポッドのマガジン着脱 //

ストック底面にはマガジンがあり、取り外しが可能。


11 形状補完パーツの取り付け
(ファイター&ガウオークモード時) //

後頭部底面にある隙間に補完パーツを差込み、補完パーツ前方を矢印方向にはめ込みます。

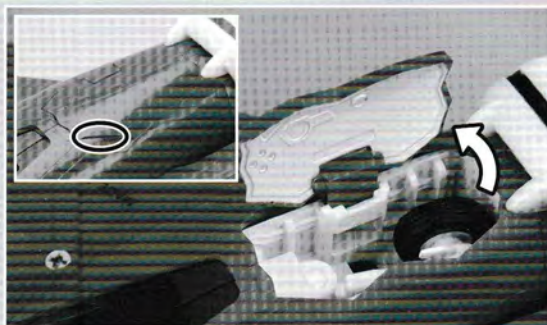

12 形状補完パーツの取り外し
(ファイター&ガウオークモード時) //

○で囲った補完パーツ側の溝を引っ掛け上げるようにして外します。

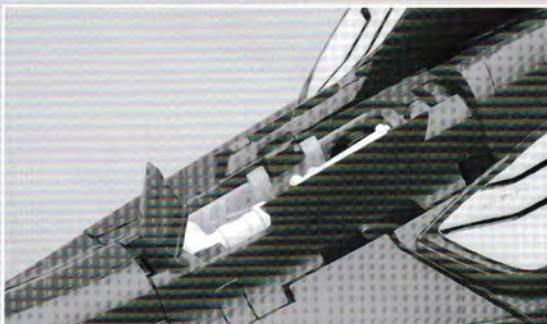
GIMMICK AND OPTION

**13** 脚部形状補完パーツの取り付け
(バトロイドモード時) ///

太もも裏面に脚部形状補完パーツを図の位置に取り付けます。
※左右を行います。

**16** 主脚ランディングギアカバーの展開

○で囲ったカバーの隙間を引っ掛けるようにして、カバーを浮かせて開きます。
※左右を行います。

**14** 前脚ランディングギアカバーの展開

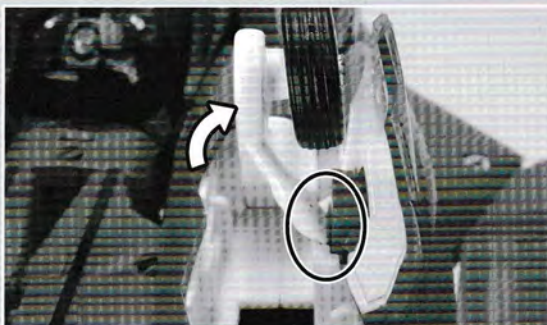
機首底面にある3枚のランディングギアカバーを開きます。
※開けにくい場合は、ピンセット等の工具を使用してください。

**17** 主脚ランディングギアの変形1 ///

主脚ランディングギアを脚部内から引き出します。
※出しにくい場合は、ピンセット等の工具を使用してください。
※左右を行います。

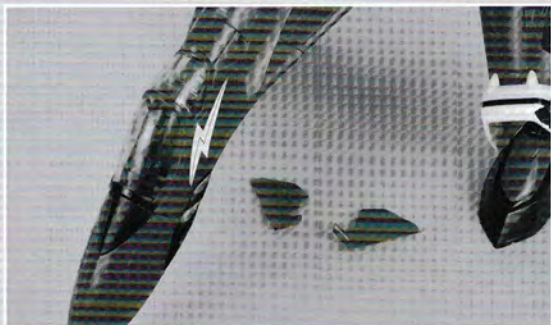
**15** 前脚ランディングギアの変形 ///

前脚ランディングギアを機首内から引き出します。
※出しにくい場合は、ピンセット等の工具を使用してください。

**18** 主脚ランディングギアの変形2 //

主脚を外側に移動させ、カバー根本にある溝に主脚から後方に伸びている柱先端部分をはめます。
※左右を行います。

GIMMICK AND OPTION



19 カナードについて

カナードは破損を避ける為に、引き抜ける仕様になっています。



22 ガウオーク&バトロイドモード用シールドの着脱

ファイターモード用シールドを外し、付属のガウオーク&バトロイドモード用シールド裏面の固定ピンを、左腕の溝にはめめます。



20 熱気バサラフィギュア

熱気バサラフィギュアは、キャノピーを開きコックピットシートに座らせてください。



23 マクロスディスプレイスタンドへの取り付け1

ファイター&ガウオークモード用のスタンドアタッチメントを、ファイター、ガウオークモード底面の図の位置に差し込みます。



21 肩部スピーカーユニットの開閉

上部肩アーマーを本体側から引き上げることで、内蔵のスピーカーユニットが露出します。



24 マクロスディスプレイスタンドへの取り付け2

ファイター&ガウオークモード用のスタンドアタッチメント底面の突起部を、スタンド支柱先の穴に差し込みます。尚、機体の重心が後方に偏っているので、ディスプレイの際は転倒などにご注意ください。

GIMMICK AND OPTION



25 マクロスディスプレイスタンドへの取り付け(バトロイドモード時)

バトロイドモード用のスタンドアタッチメントを股間底面部の図の位置にはめ込みます。次にアタッチメント底面にある突起部を、スタンド支柱先の穴に差し込みます。



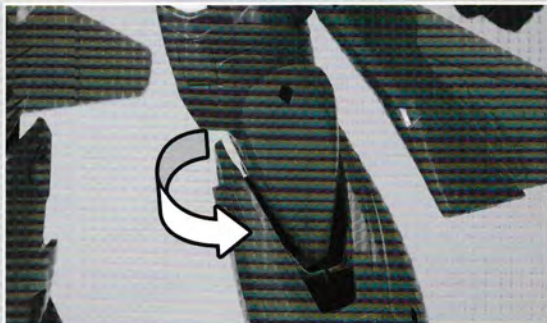
26 フェイスの差替え1

頭部の額パーツを矢印方向に取り外します。



27 フェイスの差替え2

フェイスパーツを前方に外し、付属のフェイスプレート CLOSE ver.を顔部にはめ、額パーツを戻してください。



28 膝の回転説明

膝の裏には膝下の脚部を外側に開く(回転)ギミックがありますが、内側には回りませんのでご注意ください。



29 ファイターモード時の膝下脚部伸縮について

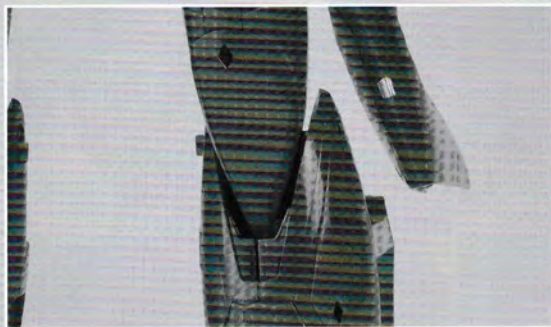
膝下の伸縮ギミックは3段階に伸縮します。基本としてファイターモード時は2段目の位置になります。※ファイターモード時につきましては、2段目の位置でないと固定が出来ませんのでご注意ください。



30 ガウォークモード時の膝下脚部伸縮について

膝下の伸縮ギミックは3段階に伸縮します。基本としてガウォークモード時は3段目の位置になります。※2段目の位置でも逆関節は可能です。

GIMMICK AND OPTION



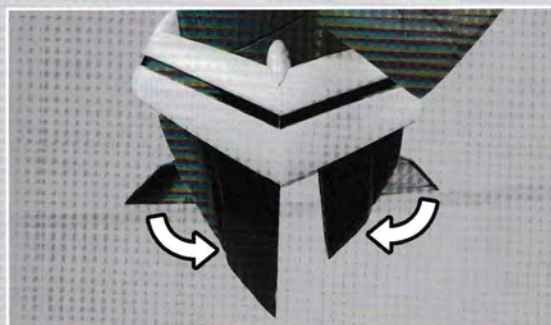
31 バトロイドモード時の膝下脚部伸縮について

膝下の伸縮ギミックは3段階に伸縮します。基本としてバトルモード時は1段目の位置になります。
※ポーズジグによっては引き伸ばした状態で行ってください。



32 ファイターモード時の足部の収納1

つま先部分とかかと部分を開いている状態のまま、足を脚内に押し込みます。
※押し込むと図の位置になります。



33 ファイターモード時の足部の収納2

かかと部分を閉じます。次につま先部分を閉じてください。※プロポーションを優先した都合で、つま先をたたむ際には裾と接触しますのでご注意ください。



34 リトルロック射出システムの変形1

脚部側面にあるミサイルハッチを開きます。



35 リトルロック射出システムの変形2

ハッチの裏面に装備された各ミサイルの根本を引き出し、矢印方向へ回転させます。



36 リトルロック射出システムの変形3

ミサイルが覗く程度にミサイルハッチを閉じます。

GIMMICK AND OPTION

コクピットパネル



37 バトロイドモード時乗降ハッチの展開

バトロイドモード時の頭部後方のハッチを開き、コクピットパネルを開きます。



40 頭部の出し入れについての注意1

頭部固定パーツの開閉時は、肩(腕)を後方に移動しないとキズや破損の恐れがありますので、必ず行ってください。※図は行わない時のイメージです。



38 ファイターモード時の機首底面パーツについて

ファイターモードへの変形について、機首底面パーツを閉じた際は、左右パーツをコクピット側に押し付けて隙間を無くします。



41 頭部の出し入れについての注意2

頭部を収納する際は、図の配置に各パーツが来るように調整してください。



39 ガウオークモード時の変形についての注意

ファイターからガウオークモードへ変形する途中にある「《8》もも裏関節の展開」を行う際は、膝パーツを痛める可能性があるため「《7》膝下脚部分の回転」を必ず行ってください。

マクロス公式ホームページ
www.macross.co.jp

やまとホームページ
www.yamato-toys.com

 **WARNING:** CHOKING HAZARD -Small parts
Not for children under 3 years.

※パッケージ等の写真と実際の商品は、
細部が多少異なる場合がございます。あらかじめご了承下さい。

〈やまとカスタマーセンター〉

[インターネットでのお問い合わせ]
<http://www.yamato-toys.com/after/>

[FAXでのお問い合わせ]
FAX : 03(3526)6085

販売元 **株式会社やまと**

〒101-0021 東京都千代田区外神田2-4-4 第一電波ビル8階

Yamato Co.,Ltd
Daiichi Denpa Bldg., 8F 2-4-4 Soto Kanda,
Chiyoda-ku, Tokyo, 101-0021, JAPAN